

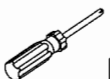
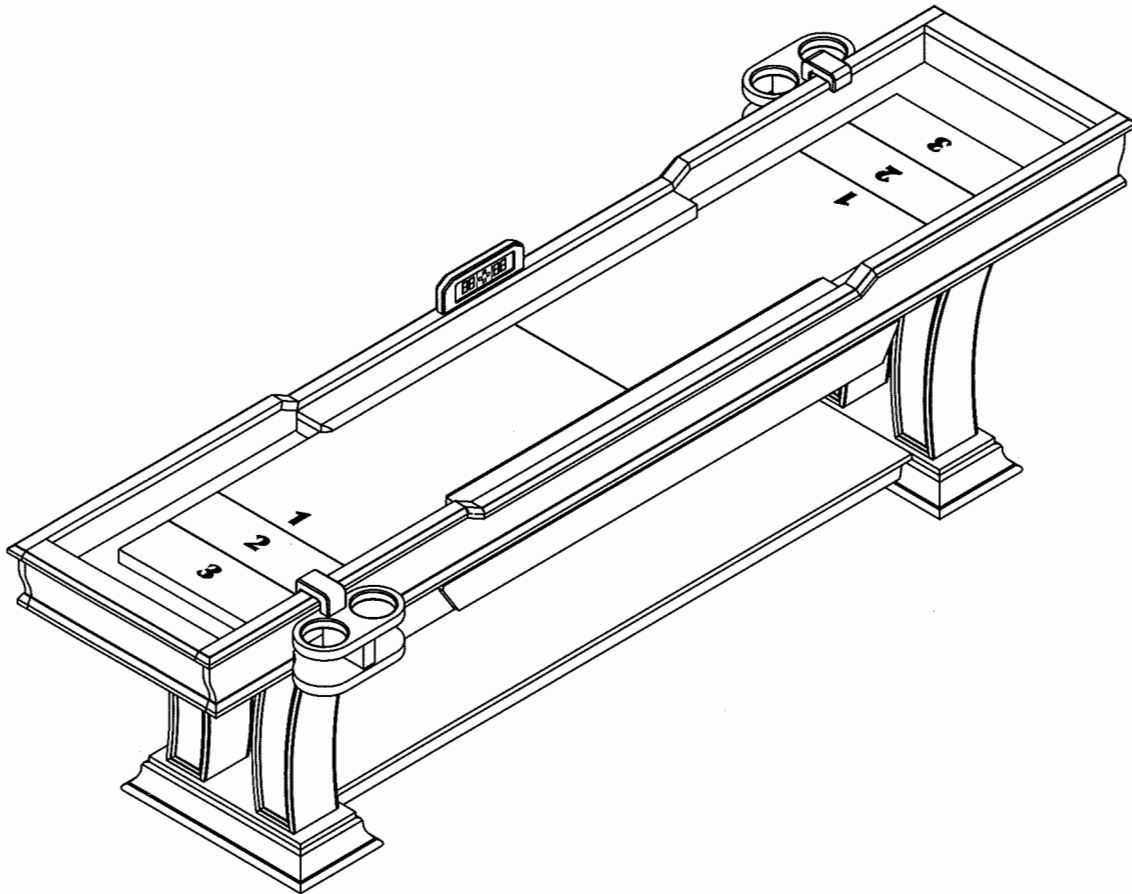
ITM. / ART. 224279

SHUFFLEBOARD TABLE

MODEL #SWS221521

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

Important: Retain for future reference. Read carefully.



Phillips Screwdriver required for assembly (Not included)

Questions, problems, missing parts? Before returning to your retailer, call our customer service department at 1-877-264-3373, 9 a.m. - 9 p.m., CST, Monday - Friday.

PARTS LIST

①

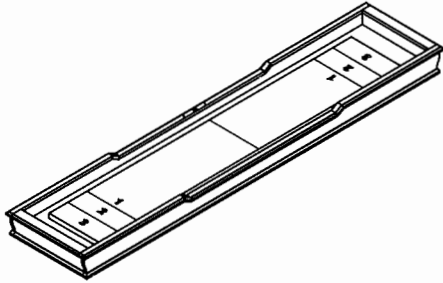
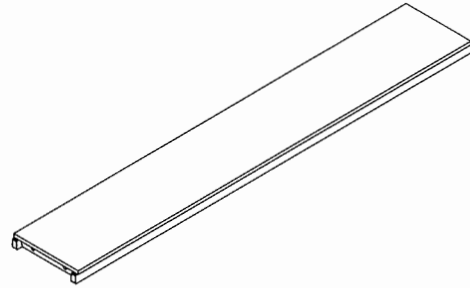


TABLE CABINET(1)

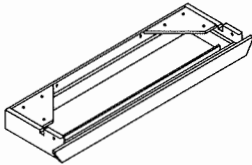
PARTS LIST

②



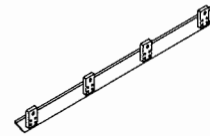
LOWER SHELF(1)

③



ACCESSORY DRAWER(1)

④



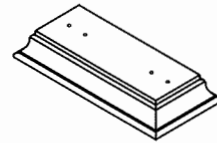
TRIM(1)

⑤



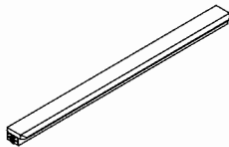
TABLE LEG(4)

⑥



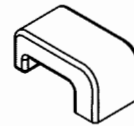
LEG BASE(2)

⑦



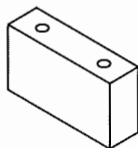
REMOVABLE BUMPER(2)

⑧



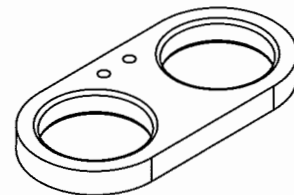
CUP HOLDER HANDLE(2)

⑨



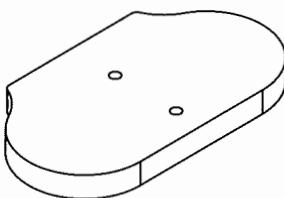
CUP HOLDER SPACER(2)

⑩

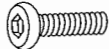
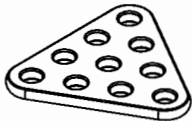


CUP HOLDER UPPER PANEL(2)

⑪



CUP HOLDER BASE(2)

PARTS LIST		PARTS LIST	
A		LONG BOLT	32 pcs
B		SHORT BOLT	14 pcs
C		SPRING WASHER	42 pcs
D		FLAT WASHER	42 pcs
E		HEX WRENCH	1 pc
F		EXTRA LONG BOLT	4 pcs
G		LEG LEVELER	4 pcs
H		BOARD BRUSH	1 pc
I		BOWLING PINS	10 pcs
J		BOWLING RACK	1 pc
K		LEVEL	1 pc
L		BLUE WEIGHTS	4 pcs
M		RED WEIGHTS	4 pcs
N		SHUFFLEBOARD WAX	1 pc
O		BATTERY BOX	1 pc
P		POWER CORD	1 pc
Q		RUBBER PLUGS	4 pcs
R		ELECTRIC SCOREBOARD	1 pc

ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

As this table is very heavy, we strongly recommend that at least two people work together to assemble it. When assembling the table, it should be turned upside down. When this is completed, the table can be turned upright.

You may use the carton to protect the table top during assembly



WARNING:

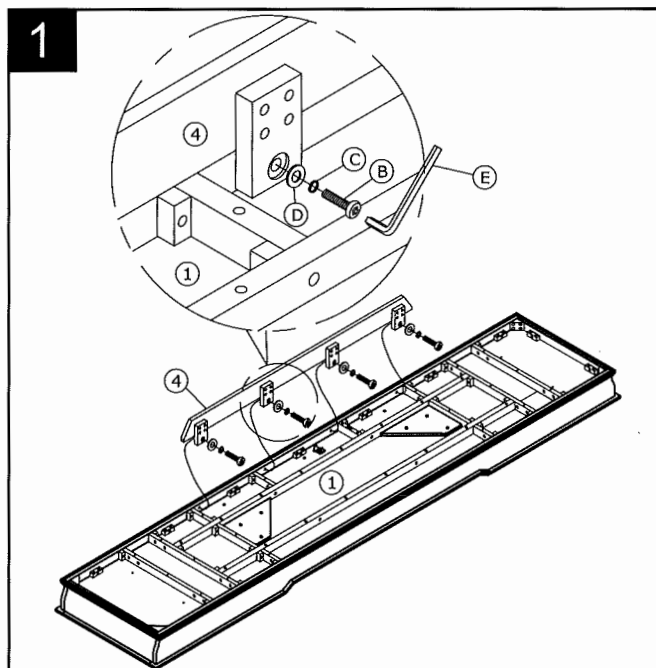
The Accessory Drawer on this Shuffleboard Table is capable of supporting a MAXIMUM of 25kgs (55LBS). Please do not place additional items into the Accessory Drawer which will increase the weight beyond the 25kgs (55LBS) that it is designed to support.

Please do not sit or stand on drawer and do not allow children to climb up onto the drawer as this could damage the drawer and/or cause the Shuffleboard Table to tip over causing damage or serious injury.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

1. -Attach Trim to Table Cabinet

With assistance from other adults, place Table Cabinet (1) upside down on a clean, soft, and smooth surface. Attach Trim (4) to the side of the Table Cabinet using Short Bolts (B), Spring Washers (C) and Flat Washers (D). Insert the Short Bolts into the pre-drilled holes and tighten all bolts with Hex Wrench (E) as shown in FIG. 1.



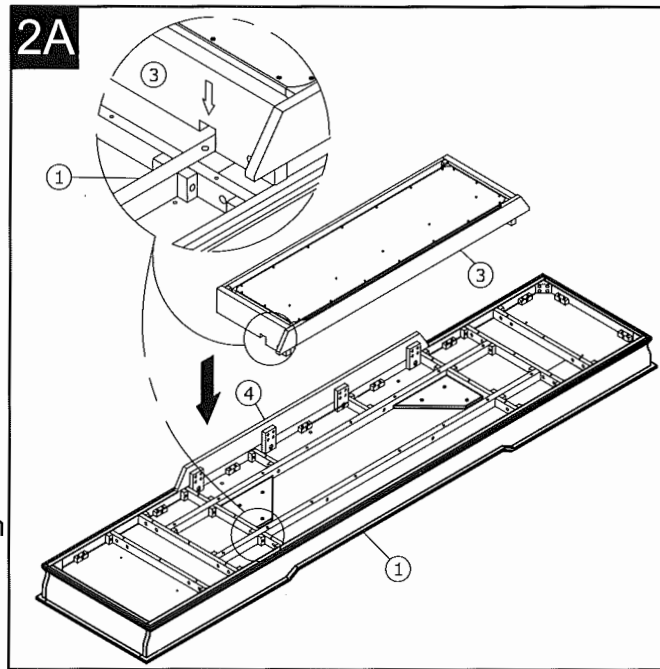
Hardware Used

B	SHORT BOLT		x 4
C	SPRING WASHER		x 4
D	FLAT WASHER		x 4
E	HEX WRENCH		x 1

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

2A. -Attach Accessory Drawer to Table Cabinet

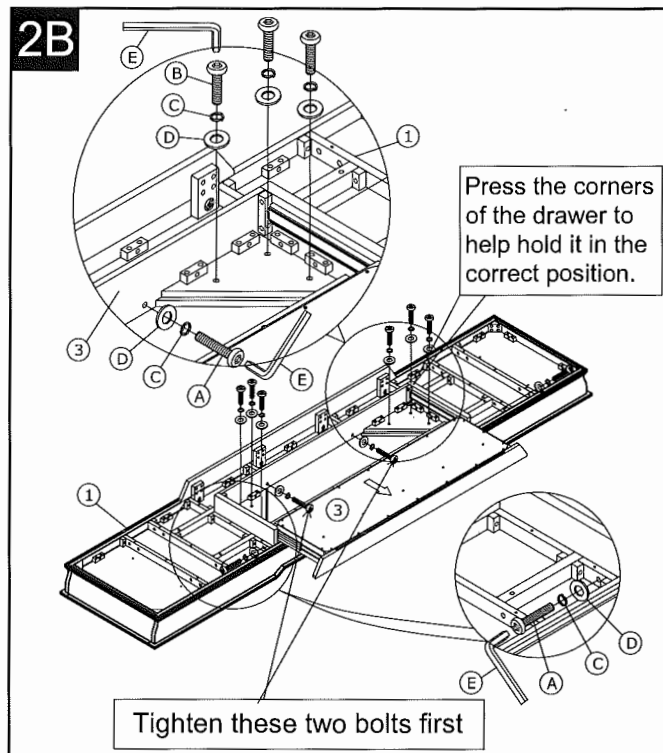
With assistance from another adult, place the Accessory Drawer (3) onto Table Cabinet (1) as shown in FIG. 2A. Make certain that the notch in the Accessory Drawer fits completely down onto the support beam on the bottom of the Table Cabinet as shown in the close up in FIG. 2A.



2B. -Attach Accessory Drawer to Table Cabinet
With assistance from another adult, press down on the back corners of the frame of the Accessory Drawer (3). While holding the Accessory Drawer in place by pressing down on the back corners of the frame, pull the Accessory Drawer completely out. Then, insert a Short Bolt (B), Spring Washer (C) and Flat Washer (D) through the holes in the triangle shaped boards in each corner of the drawer to attach the drawer to the Table Cabinet as shown in the close up in FIG. 2B. Tighten slightly using the Hex Wrench (E), but **DO NOT** tighten bolts completely at this time as slight adjustments will need to be made later.

Next, use Long Bolts (A), Spring Washers (C) and Flat Washers (D) to further attach the Accessory Drawer to the Table Cabinet. There are three pre-drilled holes on each side and two pre-drilled holes on the back of the frame of the Accessory Drawer through which these bolts are inserted. Please see close up in FIG. 2B.

Completely tighten the two Long Bolts in the back of the drawer frame first. Then, tighten all remaining bolts (including those in the triangle shaped wood boards in the corners) completely using the Hex Wrench (E). Once all bolts are tightened completely, carefully close the drawer.



Hardware Used

A	LONG BOLT		x 4
B	SHORT BOLT		x 6
C	SPRING WASHER		x 10
D	FLAT WASHER		x 10
E	HEX WRENCH		x 1

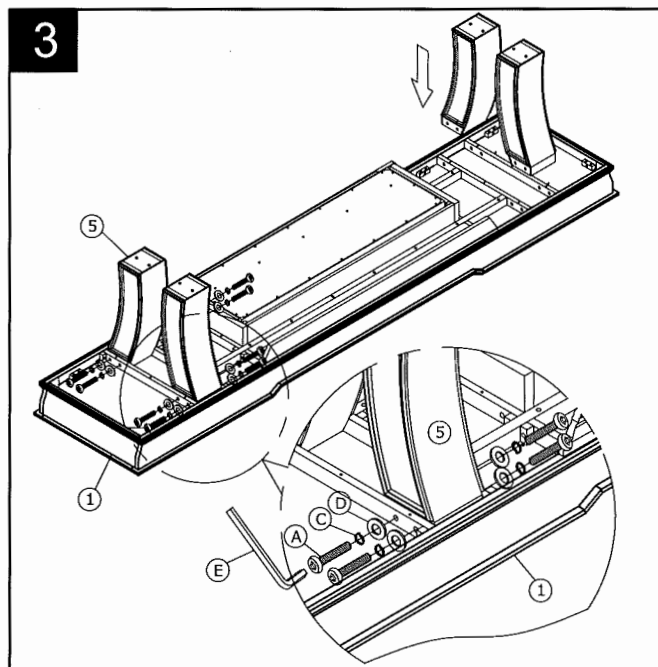
ASSEMBLY INSTRUCTIONS

3. - Attach Table Legs to Table Cabinet

Place one Table Leg (5) into the space between the support beams on the bottom of the Table Cabinet as shown in FIG. 3. Align the holes in the Leg with the holes in the support beam and attach the Leg to the Table Cabinet using Long Bolts (A), Spring Washers (C) and Flat Washers (D). Tighten slightly using the Hex Wrench (E), but DO NOT tighten bolts completely as slight adjustments will need to be made later. Repeat this process for the other three Table Legs. Again, DO NOT tighten bolts completely.

Hardware Used

A	LONG BOLT		x 16
C	SPRING WASHER		x 16
D	FLAT WASHER		x 16
E	HEX WRENCH		x 1

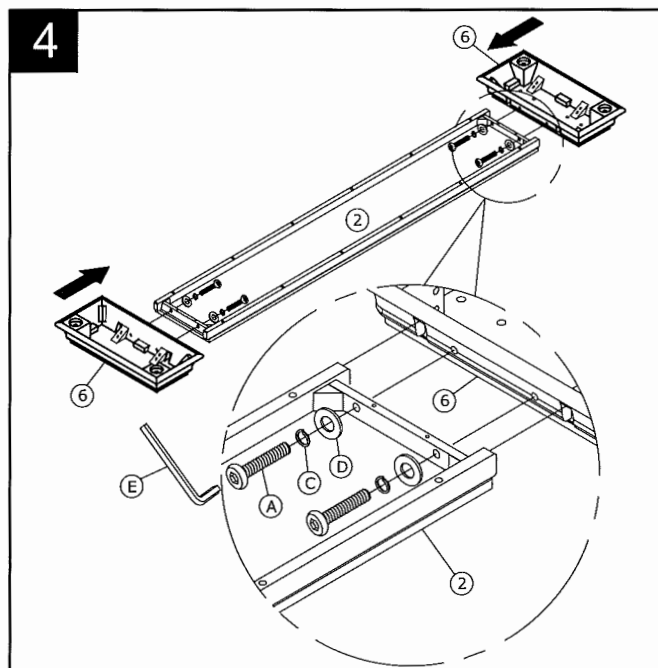


4. -Attach Lower Shelf to Leg Bases

With assistance from another adult, place Lower Shelf (2) and Leg Bases (6) upside down on a clean, soft, and smooth surface as shown in FIG. 4. Insert the ends of the Lower Shelf (2) into the corresponding square notches on each Leg Base. Attach the Lower Shelf to the Leg Base using Long Bolts (A), Spring Washers (C) and Flat Washers (D). Tighten SLIGHTLY using the Hex Wrench (E), but DO NOT tighten completely at this time as adjustments will need to be made later.

Hardware Used

A	LONG BOLT		x 4
C	SPRING WASHER		x 4
D	FLAT WASHER		x 4
E	HEX WRENCH		x 1



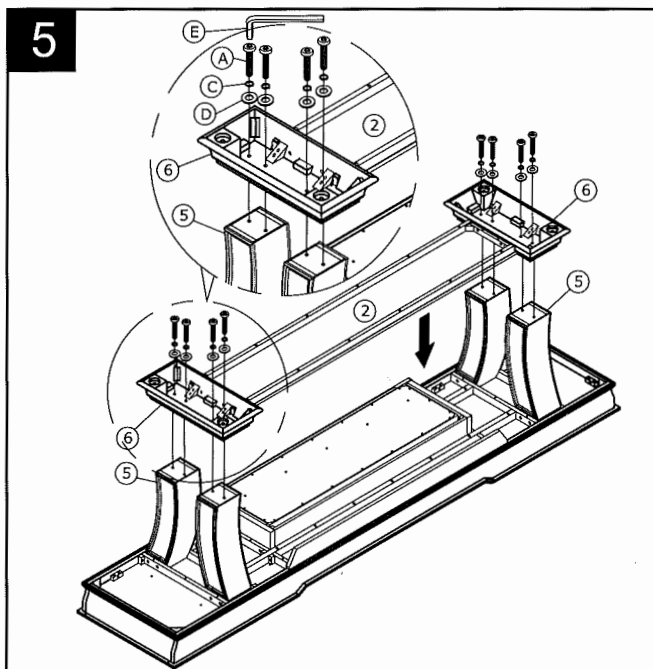
ASSEMBLY INSTRUCTIONS

5. -Attach Lower Shelf and Leg Bases to Table Legs

With assistance from another adult, place the Base/Shelf Assembly just built in Step 4 onto the Table Legs as shown FIG. 5. Align the holes in the Base/Shelf Assembly with the holes in the Legs and attach using Long Bolts (A), Spring Washers (C), and Flat Washers (D). Adjust all parts as necessary to create a tight fit and then completely tighten all Hex Bolts in Leg/Base/Shelf assembly built in Steps 3, 4, and 5 using the Hex Wrench (E).

Hardware Used

A	LONG BOLT		x 8
C	SPRING WASHER		x 8
D	FLAT WASHER		x 8
E	HEX WRENCH		x 1

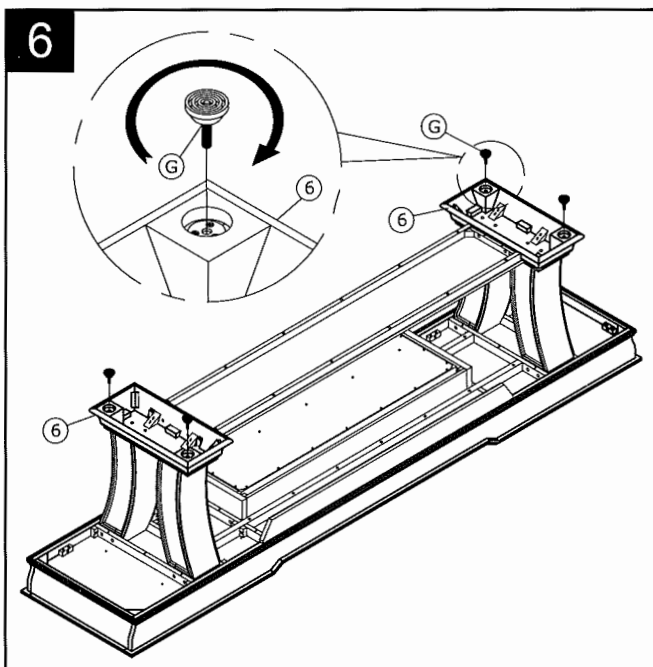


6. -Insert Leg Levelers

Insert the Leg Levelers (G) into holes on the bottom of the Leg Bases by spinning them clockwise as shown in FIG. 6.

Hardware Used

G	LEG LEVELER		x 4
----------	-------------	---	-----

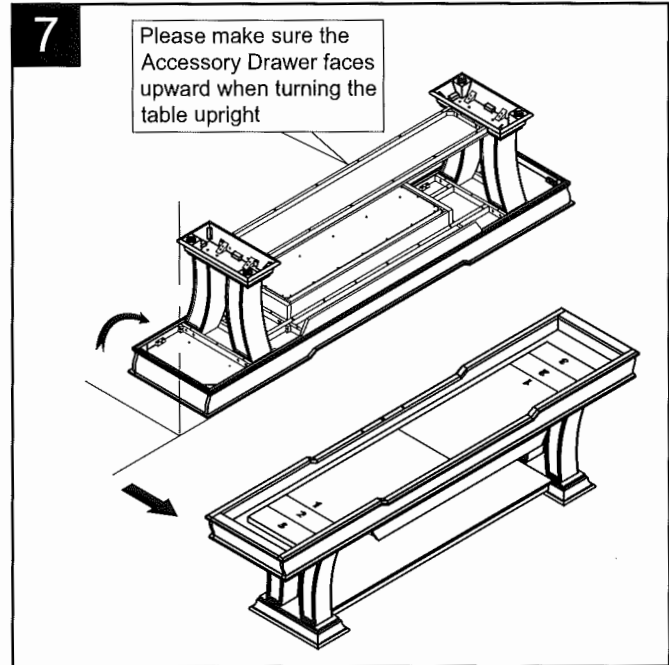


ASSEMBLY INSTRUCTIONS

7. -Turn the table upright

With assistance from other adults, carefully turn the table upright as shown in FIG. 7.

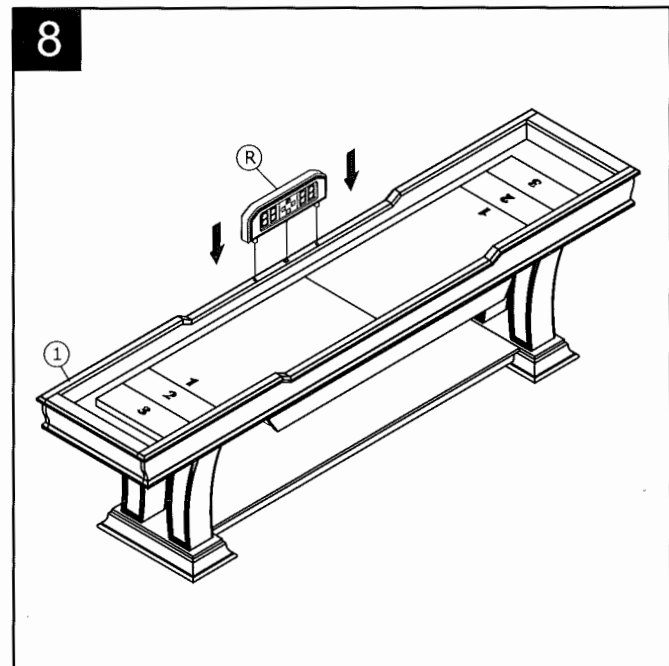
IMPORTANT: Make certain that the Accessory Drawer is facing upward as the Table is being turned upright so that it does not come open unexpectedly. This could cause serious injury or damage to the Accessory Drawer.



8. -Connect the Electronic Scoreboard

Insert the wood tenons on the Electronic Scoreboard (R) into the corresponding holes in the top of the Shuffleboard Table Cabinet as shown in FIG. 8.

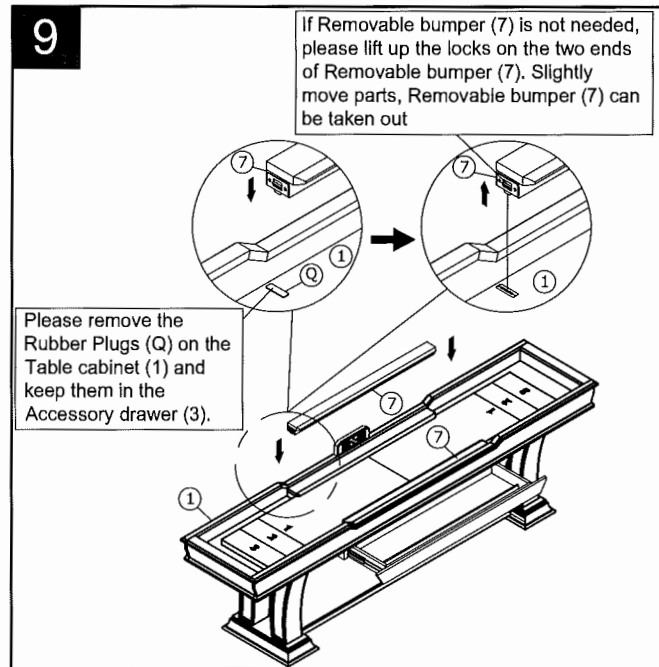
Make certain that the power plug on the bottom of the scoreboard connects properly and securely to the power outlet in the top of the Shuffleboard Table Cabinet.



ASSEMBLY INSTRUCTIONS

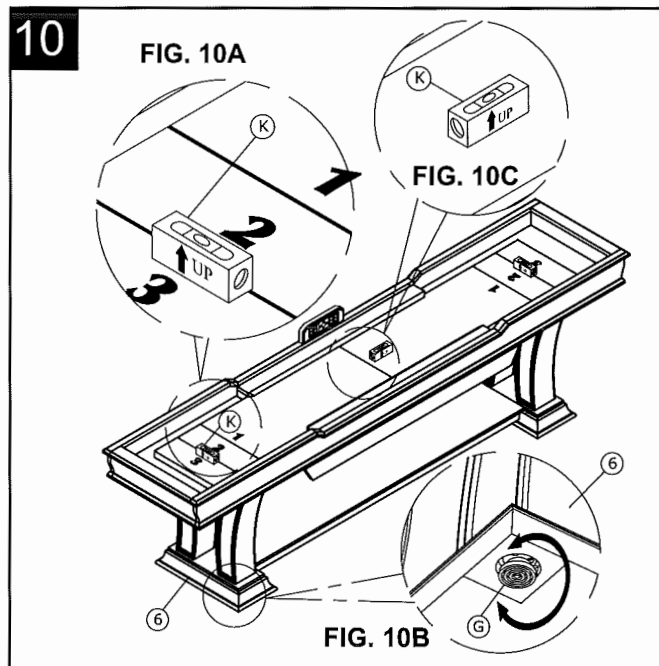
9.-Using the Removable Bumpers

To install the Removable Bumpers (7) on the side of the playfield, lift up the locking mechanism on each end of the Removable Bumper simultaneously and insert the latch into the receiver on the floor of the gutter as shown in FIG. 9. Once both latches are inserted, release the locking mechanism to secure the bumper to the table. To remove the bumper from the side of playfield, lift up the locking mechanism on each end of bumper simultaneously as shown in the inset drawing of FIG. 9 and lift the bumper out. Make certain to insert the Rubber Plugs (Q) into the receiver on the floor of the gutter anytime the bumpers are not used. This will keep the wax from falling into the receiver.



10.-Leveling the Shuffleboard Table

You may use the Level (K) provided to check the level of the Shuffleboard Table. To level the Table left to right, place the Level on the line between number 2 and 3 near the end of table with the arrow pointing up as shown in FIG. 10A. The bubble must rest EXACTLY in the middle of the two black lines on the Level for the table to be level and ready for play. If the bubble is not EXACTLY in the middle of the two black lines on the Level, the table may not be level and game play may be affected. If the bubble is not EXACTLY in the middle of the two black lines, use the Leg Levelers (G) which were previously installed, to adjust the Table as necessary to make it level as shown in FIG. 10B. This process will require the assistance of other adults to lift the table so that the Leg Levelers can be adjusted. Once the Shuffleboard Table is leveled left to right, it must be checked to see if it is level end to end. To do this place the Level in the middle of the Shuffleboard Table as shown in Fig. 10C. If the bubble is not EXACTLY in the middle of the black lines, you may use the Leg Levelers to adjust the table as necessary to make it level. NOTE: You may have to make several small adjustments to get the table level both left to right and end to end.



Hardware Used

K LEVEL



x 1

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

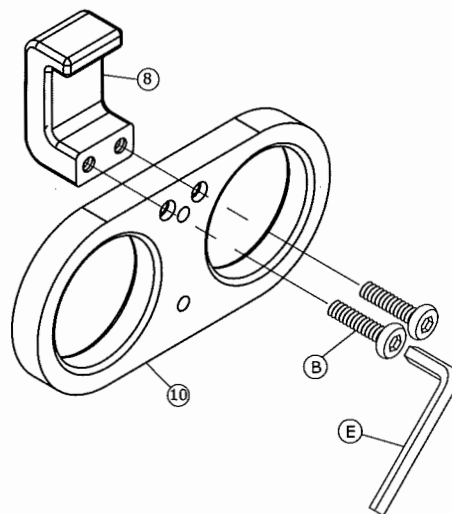
11.-Attach the Cup Holder Handle (8) to the Cup Holder Upper Panel (10) using two Short Bolts (B) as shown in FIG. 11A. Then, attach both the Cup Holder Spacer (9) and Cup Holder Base (11) to the Cup Holder Upper Panel using Extra Long Bolt (F) as shown in FIG. 11B. Tighten all bolts completely using the Hex Wrench (E). Repeat the above steps to assemble the second Cup Holder.

Once assembled, the Cup Holders may be hung anywhere on the edge of the Table Cabinet.

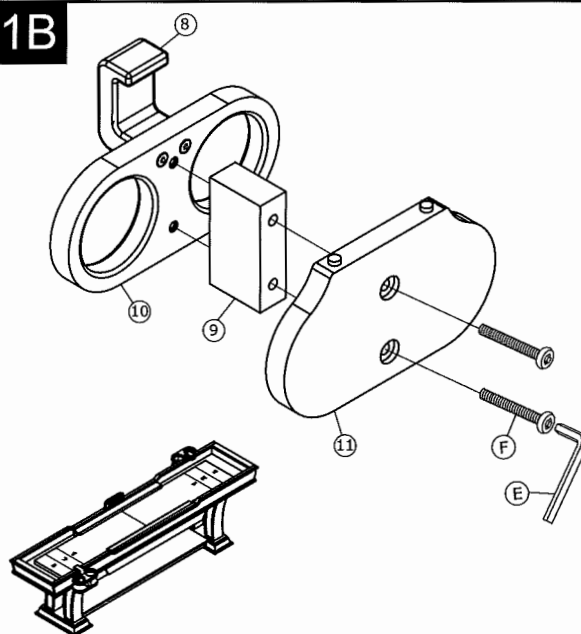
Hardware Used

B	SHORT BOLT		x 4
F	EXTRA LONG BOLT		x 4
E	HEX WRENCH		x 1

11A



11B



ASSEMBLY INSTRUCTIONS

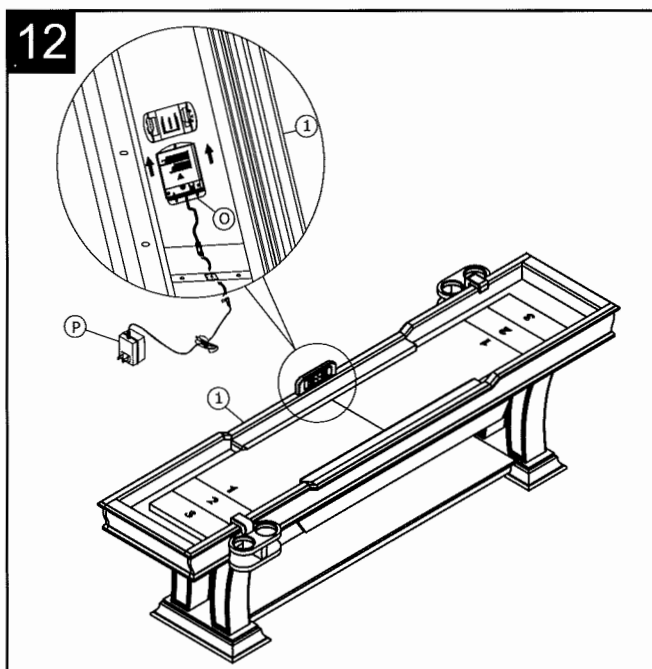
12. -Plug either the Power Cord (P) or Battery Box (O) into the power receptacle on the bottom of the Shuffleboard Table as shown in FIG. 12.

Reminder:

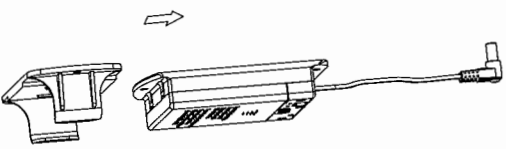
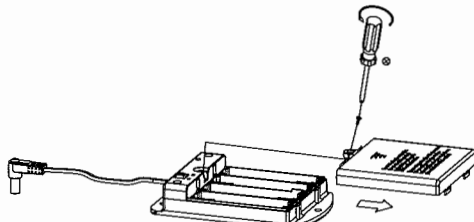
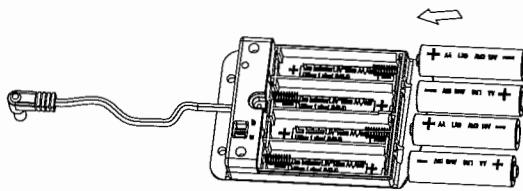
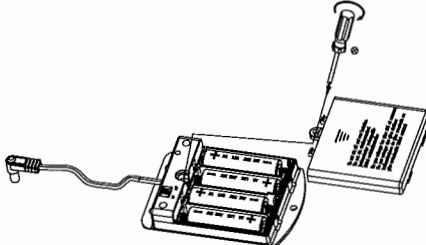
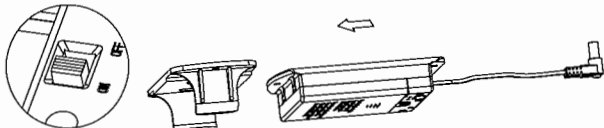
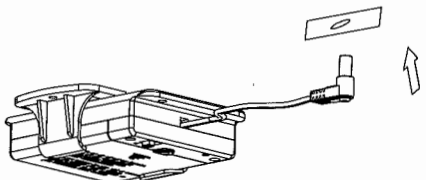
You may use Alkaline, Lithium, or Rechargeable batteries to power the Battery Pack for the Electronic Scoreboard. However, ALWAYS use the same type of batteries. NEVER mix different types of batteries in the Battery Pack. Do not mix old and new batteries. If it is necessary to change batteries, please replace all batteries with new ones to prolong the life-span of the batteries.

Battery Usage & Storage:

Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long period of time.



Battery Box Assembly and Use

1. 
1. Remove the Battery Box from the Battery Box holder.
2. 
2. Loosen the screw and remove the Battery Box Cover.
3. 
3. Install four (4) AA batteries taking care to orient the Positive (+) and Negative (-) ends of the batteries properly in the Battery Box.
4. 
4. Replace the Battery Box Cover and tighten the screw.
5. 
5. Slide the Power switch to the ON position and insert the Battery Box into the Battery Box Holder.
6. 
6. Insert the plug into the power receptacle on Table Cabinet.



Warning:

The Accessory Drawer on this Shuffleboard Table is capable of supporting a MAXIMUM of 25kgs (55LBS).

Please do not place additional items into the Accessory Drawer which will increase the weight beyond the 25kgs (55LBS) that it is designed to support.

Please do not sit or stand on drawer and do not allow children to climb up onto the drawer as this could damage the drawer and/or cause the Shuffleboard Table to tip over causing damage or serious injury.

GAME RULES:

1. Game can be played with two players or in teams with two players on each team. Flip a coin or choose another method to determine which player or team will begin play. Note: It is an advantage to be the last player/team to play (this is called being the "Hammer").
2. Players/Teams alternate shuffling (sliding) their weights from one end of the table toward the scoring area at the other end of the table.
3. Once all weights have been shuffled to the scoring end of the table, the round is over.
4. Only one player /team scores per round. The player/team whose weight is closest to the end of the scoring area wins that round and is awarded the point(s) for the scoring area in which this weight came to rest. The other player/team scores no points in this round.
5. The weight must be COMPLETELY past the line dividing each scoring area in order for the winning player/team to be awarded the higher point value. If any part of the weight is touching the line, the winning player/team is awarded the LOWER point value.
6. If the winning player/teams weight is hanging off the end of the table (this is called a "hanger"), one additional point is awarded.
7. The losing player/team (the player/team that did not score) from the previous round becomes the "Hammer" for the next round.
8. Games are typically played with the first player/team scoring 15 points being the winner. However, the winning score can be any score mutually agreed up by both players/teams.
9. You may "knock off" your opponent's weight by hitting it with one of your own weights.
10. You may advance one of your own weights into a better scoring position by hitting it with another of your weights.

Electronic Scoreboard Control Panel

There are four soft touch buttons on the control panel:

- 《ON/OFF》 : Turns electronic scoreboard On / Off
- 《RESET》 : Resets the scoreboard to "00" for both the RED and BLUE players
- 《RED》 : Press and release this button to add one point to the red score. Press and hold this button to subtract one point from the red score
- 《BLUE》 : Press and release this button to add one point to the blue score. Press and hold this button to subtract one point from the blue score

Electronic Scoreboard Function

1. Connect power to the scoreboard using either the AC or DC power source.
2. Press On / Off button once to turn the scoreboard on. The scorer will show "00" for both the red and blue players.
3. Press and release the red button to add one point to the red score. Press and hold the red button to subtract one point from the red score.
4. Press and release the blue button to add one point to the blue score. Press and hold the blue button to subtract one point from the blue score.
NOTE: The maximum score for either the RED or BLUE scoreboard is 99 points.
5. Press the RESET button to clear all scores and reset the scoreboard to "00" for both the RED and BLUE players.

NOTE:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and the receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment

Product Warranty

Well Universal Ltd warrants this product to be free from defects in materials and craftsmanship. This warranty is extended to the original consumer purchaser for a period of 90 days from the original date of purchase. Only the date on the original purchase receipt shall be used to determine the warranty period; no product registration is required and the original purchase receipt must be presented for warranty purposes, if requested. During the warranty period Well Universal Ltd shall, at its discretion, repair or replace any component (if available) which proves to be defective in either material or craftsmanship under normal use and with proper care. If replacement parts are not available and Well Universal Ltd elects to have the product repaired, the cost for the repair shall not be paid until after the service has been rendered. Well Universal Ltd. shall determine if the cost for repair service is reasonable. Under no circumstances shall the cost of repair exceed the original purchase price (excluding sales tax). If repair or replacement of the damaged part(s) is not available, Well Universal Ltd. may authorize the return of the product to the retailer where it was purchased for a refund of the purchase price.

Exclusions from this warranty include, but are not limited to, normal wear and tear; detachable parts; any damage caused by accident, failure to follow instructions provided at the time of purchase or as set out in the instructions manual, packaging or other materials provided to the purchaser, negligence, improper or abusive use, acts of God; damage after the product has been altered or modified; or any other damage not arising from defects in materials or craftsmanship. Well Universal Ltd's liability for any defects in the product shall be limited to the repair and replacement of the defective part(s) only and these repairs shall not exceed the original purchase price (excluding sales tax). Well Universal shall not be liable for any costs incurred for delivery, assembly, set up or other such services that the customer chooses to use.

Upon discovering any defect in materials or craftsmanship during the warranty period the purchaser may contact Well Universal Ltd at 877-264-3373 to report the problem and / or request replacement parts.

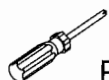
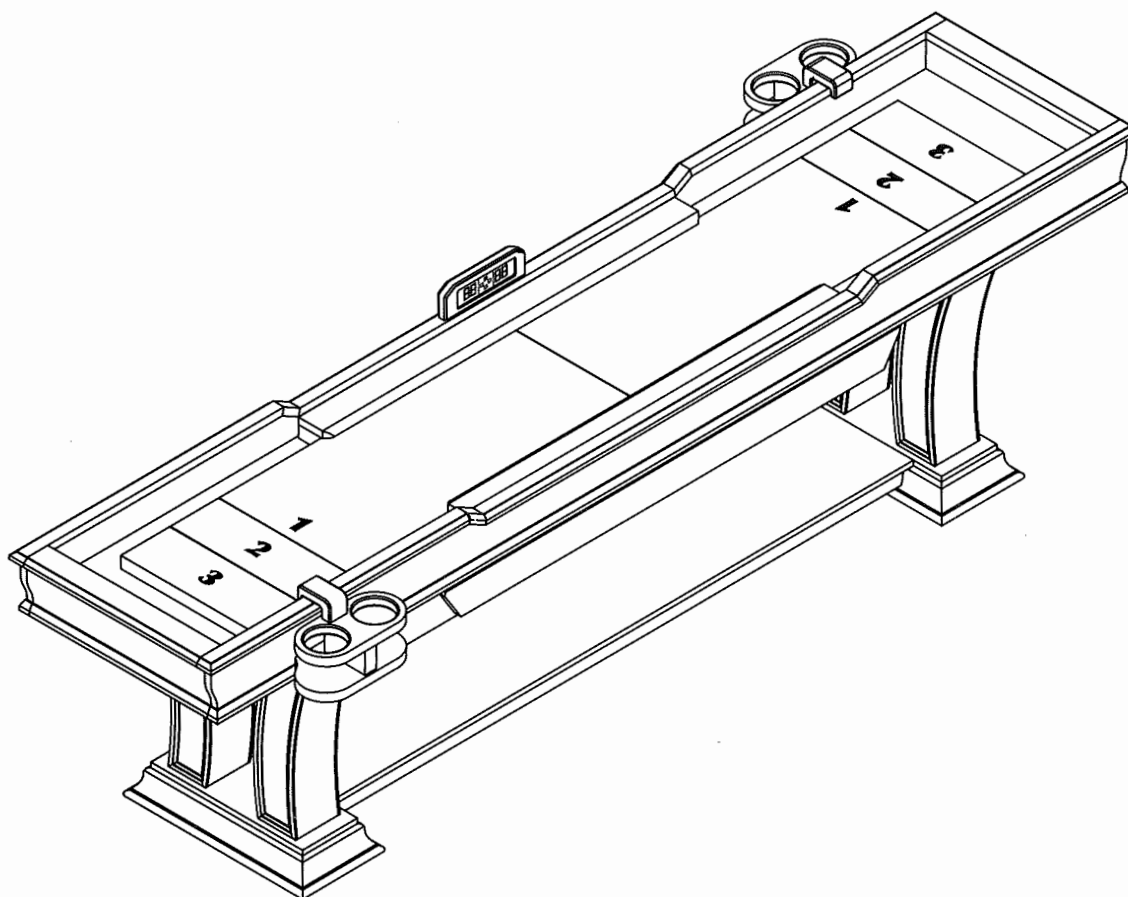
ARTÍCULO #224279

MESA DE TEJO

MODELO #SWS221521

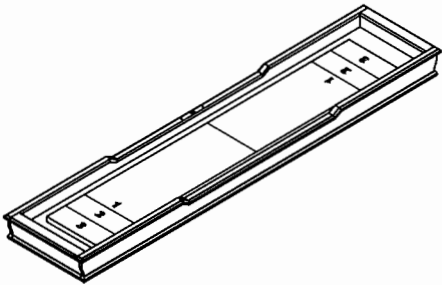
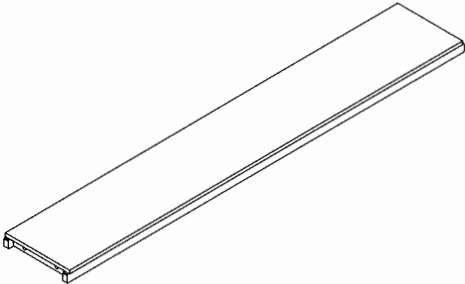
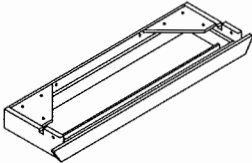
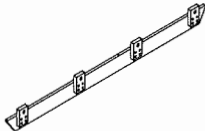
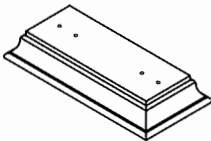
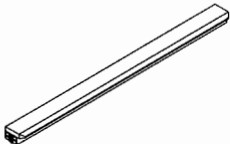
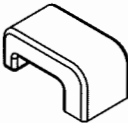
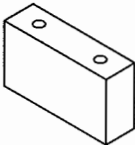
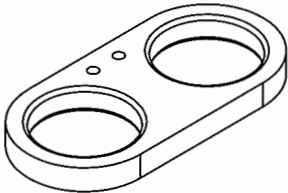
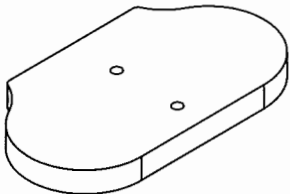
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

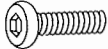
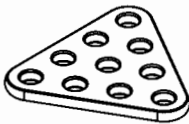
Importante: Guárdelo para futuras referencias. Lea atentamente.



Phillips Destornillador necesario para el montaje(No proporcionado)

¿Preguntas, problemas, piezas faltantes? Antes de volver a la tienda, llame a nuestro Departamento de Servicio al Cliente al 1-877-264-3373, de lunes a viernes de 9 a.m. a 9 p.m., hora estándar del Este.

IDENTIFICACIÓN DE LAS PIEZAS	IDENTIFICACIÓN DE LAS PIEZAS
①  CUBIERTA DE LA MESA(1)	②  ESTANTE INFERIOR(1)
③  CAJÓN DE ACCESORIOS(1)	④  ACABADO LATERAL(1)
⑤  PATA DE LA MESA(4)	⑥  SOPORTE PATA DE LA MESA(2)
⑦  BANDAS DE CONTENCIÓN (2)	⑧  BRAZO DEL PORTAVASOS(2)
⑨  SEPARADOR DEL PORTAVASOS(2)	⑩  PANEL SUPERIOR DEL PORTAVASOS(2)
⑪  BASE DEL PORTAVASOS(2)	

IDENTIFICACIÓN DE LAS PIEZAS		IDENTIFICACIÓN DE LAS PIEZAS	
A		TORNILLO LARGO	32 pcs
B		TORNILLO CORTO	14 pcs
C		ARANDELA DE PRESIÓN	42 pcs
D		ARANDELA PLANA	42 pcs
E		LLAVE ALLEN	1 pc
F		TORNILLO EXTRA LARGO	4 pcs
G		REGULADOR DE ALTURA	4 pcs
H		CEPILLO PARA TABLERO	1 pc
I		BOLOS	10 pcs
J		ESTANTE DE BOLOS	1 pc
K		NIVEL	1 pc
L		TEJOS AZULES	4 pcs
M		TEJOS ROJOS	4 pcs
N		CERA PARA MESA DE TEJO	1 pc
O		CAJA DE PILAS	1 pc
P		CABLE ELÉCTRICO	1 pc
Q		TAPONES DE CAUCHO COLOCADOS	4 pcs
R		MARCADOR DE PUNTOS ELECTRÓNICO	1 pc

INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE:

Como esta mesa es muy pesada, le aconsejamos con insistencia que monten la misma entre al menos dos personas. Coloque la mesa al revés en el suelo cuando la monta. Inviértala cuando termina. Se puede extender un papel de cartón para proteger la mesa durante el ensamblaje.



ADVERTENCIA

El Cajón de Accesorios de esta Mesa de Tejo esta previsto para soportar un peso máximo de 25 kg (55 libras).

Por favor no apoye artículos adicionales en el Cajón de Accesorios que excedan el peso de 25 kg (55 libras) para el cual está concebido.

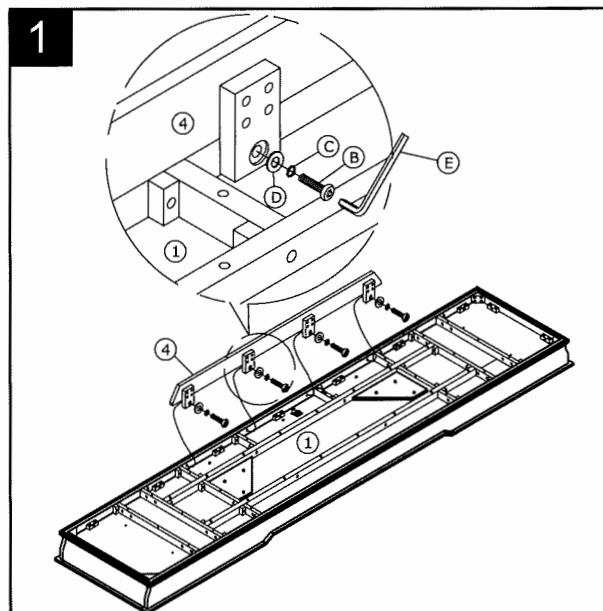
Favor de no sentarse en el cajón, no pisarlo ni dejar a los niños subirse en él, puesto que esto puede dañar el cajón y/o hacer que la Mesa de Tejo se voltee, provocando daños o heridas graves.

INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

1. - Instalar el acabado en la Cubierta de la Mesa
Con la ayuda de otra persona adulta,, voltee la Cubierta de la Mesa (1) en una superficie limpia, mullida y plana. Ajuste el acabado en el lateral de la cubierta utilizando cuatro Tornillos Cortos (B), cuatro Arandelas de Presión (C) y cuatro Arandelas Planas (D). Introduzca los Tornillos Cortos en los agujeros preperforados y ajuste todos los tornillos con la ayuda de la Llave Allen (E), como ilustrado en la Fig. 1.

Aditamentos utilizados

B	TORNILLO CORTO		x 4
C	ARANDELA DE PRESIÓN		x 4
D	ARANDELA PLANA		x 4
E	LLAVE ALLEN		x 1



INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

2A. -Unir el Cajón de Accesorios a la Cubierta de la Mesa

Con la ayuda de otra persona adulta,, coloque el Cajón de Accesorios (3) sobre la cubierta mesa (1) tal como ilustrado en la Fig. 2A. Asegúrese de que la muesca en el Cajón de Accesorios se ajuste completamente sobre la viga de soporte en la parte inferior de la Cubierta de la Mesa, como está ilustrado en el en detalle de la Fig. 2A.

2B. -Sujetar el Cajón de Accesorios a la Cubierta de la Mesa

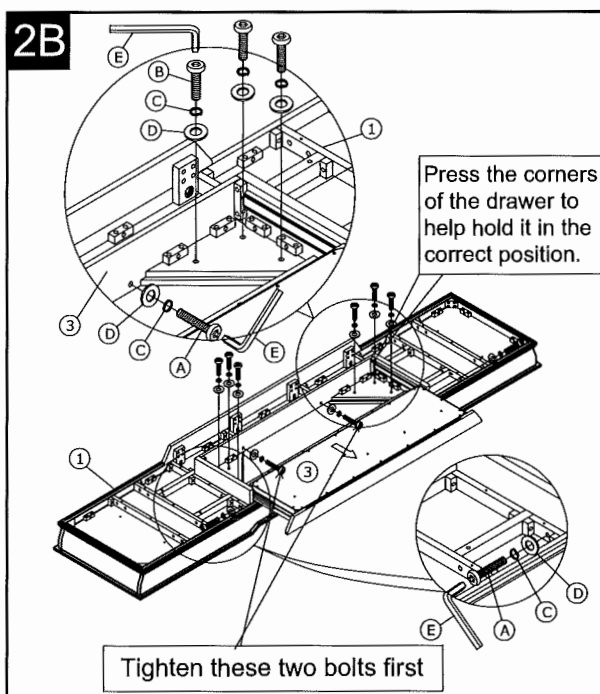
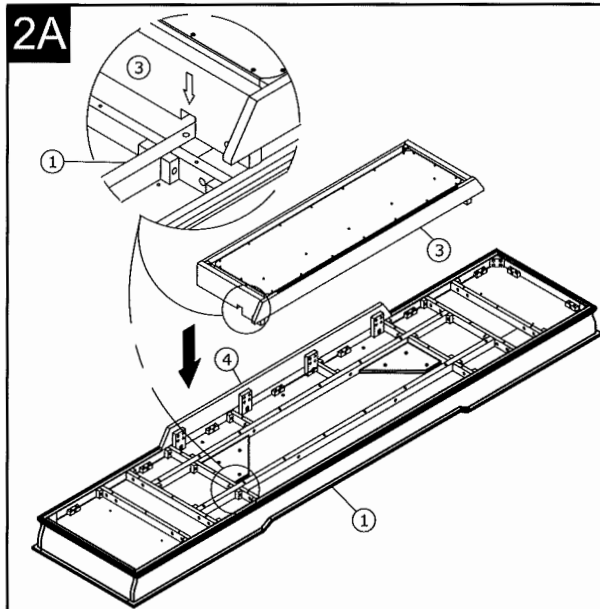
Con la ayuda de otra persona adulta, presione las esquinas de la parte de atrás del Cajón de Accesorios (3). Al mismo tiempo que sujeta el Cajón de Accesorios presionando las esquinas de la parte atrás del bastidor, tire completamente hacia fuera el Cajón de Accesorios. Luego, inserte un Tornillo Corto (B), Arandela de Presión (C) y Arandela Plana (D) a través de cada agujero de los paneles triangulares en cada esquina del cajón para sujetar el cajón a la Cubierta de la Mesa, como se ilustra en la Fig. 2B. Apriételos usando la Llave Allen (E) SIN AJUSTAR los tornillos completamente en este momento, puesto que algunos pequeños ajustes serán necesarios después.

Luego, utilice Tornillos Largos (A), Arandelas de Presión (C) y Arandelas Planas (D) para sujetar el Cajón de Accesorios a la Cubierta de Mesa. Hay tres agujeros preperforados en cada lado y dos agujeros preperforados en la parte posterior del bastidor del Cajón de Accesorios por donde deben insertarse estos tornillos. Véase el detalle en la Figura 2B.

Primero, ajuste completamente los Tornillos largos en la parte de atrás del bastidor del cajón, luego ajuste completamente el resto de los tornillos (incluyendo los que están insertados en los paneles triangulares ubicados en las esquinas) usando la Llave Allen (E). Cuando todos los tornillos estén completamente ajustados, cierre el cajón con cuidado.

Aditamentos utilizados

A	TORNILLO LARGO		x 8
B	TORNILLO CORTO		x 4
C	ARANDELA DE PRESIÓN		x 12
D	ARANDELA PLANA		x 12
E	LLAVE ALLEN		x 1



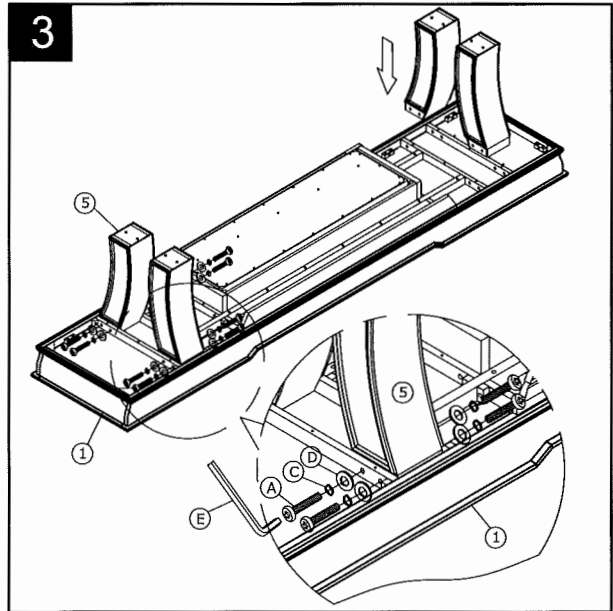
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

3. - Fijar las Patas de la Mesa a la Cubierta de la Mesa

Coloque una Pata de la Mesa (5) en el espacio previsto entre las vigas de soporte en la parte inferior de la Cubierta de Mesa, como se ilustra en la Figura 3. Alinee los agujeros de la Pata con los de la viga de soporte y sujete la Pata a la Cubierta de Mesa usando Tornillos Largos (A), Arandelas de Presión (C) y Arandelas Planas (D). Ajústelos ligeramente usando la Llave Allen (E) pero **NO LOS APRIETE COMPLETAMENTE** puesto que unos pequeños ajustes serán necesario más tarde. Repita este procedimiento con las otras tres Patas de la Mesa. De nuevo, **NO AJUSTE COMPLETAMENTE** los tornillos.

Aditamentos utilizados

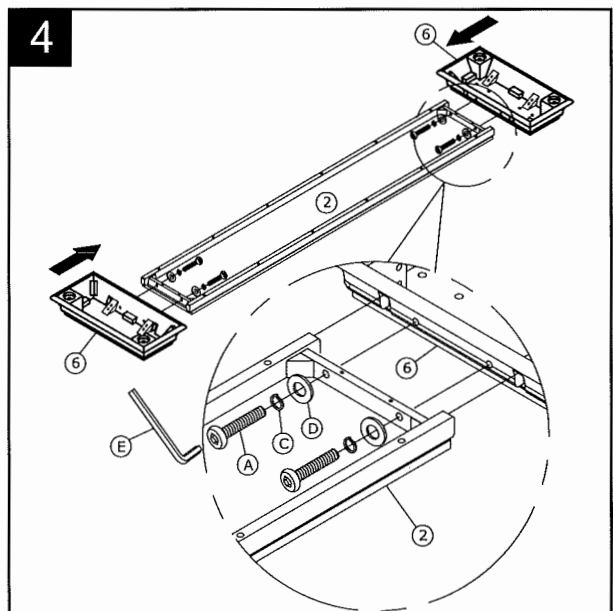
A	TORNILLO LARGO		x 16
C	ARANDELA DE PRESIÓN		x 16
D	ARANDELA PLANA		x 16
E	LLAVE ALLEN		x 1



4. -Sujetar el Estante Inferior a los Soportes de Patas Con la ayuda de otra persona adulta, voltee el Estante Inferior (2) y los Soportes de Patas (6) en una superficie limpia, mullida y plana, como se ilustra e la Figura 4. Inserte los extremos del Estante Inferior en los huecos cuadrados correspondientes en los Soportes de Patas. Sujete el Estante Inferior a los Soportes de Patas usando Tornillos Largos (A), Arandelas de Presión (C) y Arandelas Planas (D). Apriételos **LIGERAMENTE** usando la Llave Allen (E) **SIN APRETARLOS COMPLETAMENTE** en este momento, puesto que otros pequeños ajustes serán necesarios después.

Aditamentos utilizados

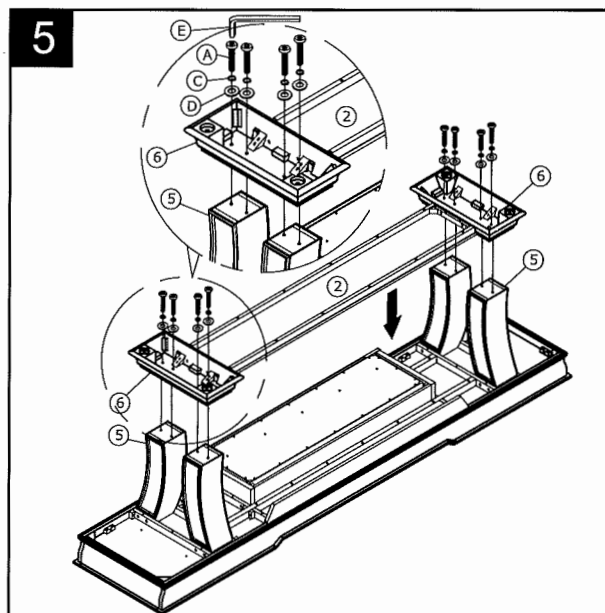
A	TORNILLO LARGO		x 4
C	ARANDELA DE PRESIÓN		x 4
D	ARANDELA PLANA		x 4
E	LLAVE ALLEN		x 1



INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

5. -Unir el Estante Inferior y los Soportes de Patas a las Patas de la Mesa

Con la ayuda de otra persona adulta, coloque el conjunto Soporte/Estante que acaba de montar en el Paso 4 sobre las Patas de la Mesa, como se ilustra en la Figura 5. Alinee los agujeros del conjunto Soporte/Estante con los agujeros de las Patas y sujete éstas usando Tornillos Largos (A), Arandelas de Presión (C) y Arandelas Planas (D). Ajuste todas las piezas si es necesario para que encajen perfectamente, luego ajuste todos los Tornillos Hexagonales del conjunto Patas/Soporte/Estante construido en los Pasos 3, 4 y 5 usando la Llave Allen (E).



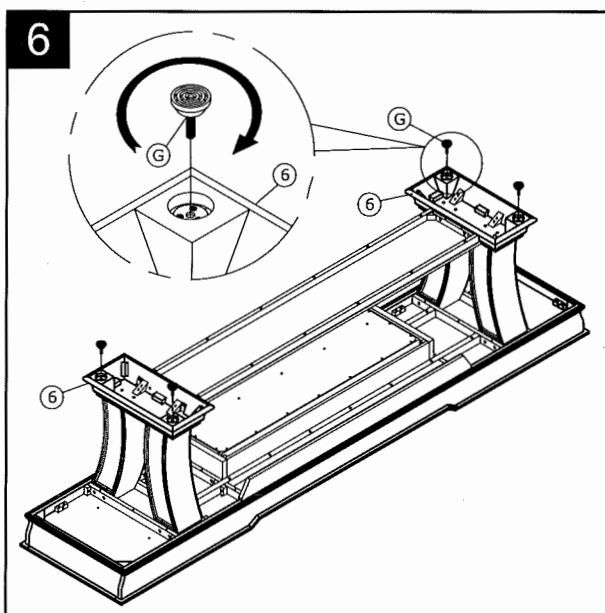
Aditamentos utilizados

A	TORNILLO LARGO		x 8
C	ARANDELA DE PRESIÓN		x 8
D	ARANDELA PLANA		x 8
E	LLAVE ALLEN		x 1

6. -Introducir los Reguladores de Altura
Inserte los Reguladores de Altura (G) en los agujeros perforados en el extremo inferior de los Soportes de Patas, girándolos en el sentido de las agujas del reloj, como se ilustra en la Figura 6.

Aditamentos utilizados

G	REGULADOR DE ALTURA		x 4
----------	---------------------	---	-----

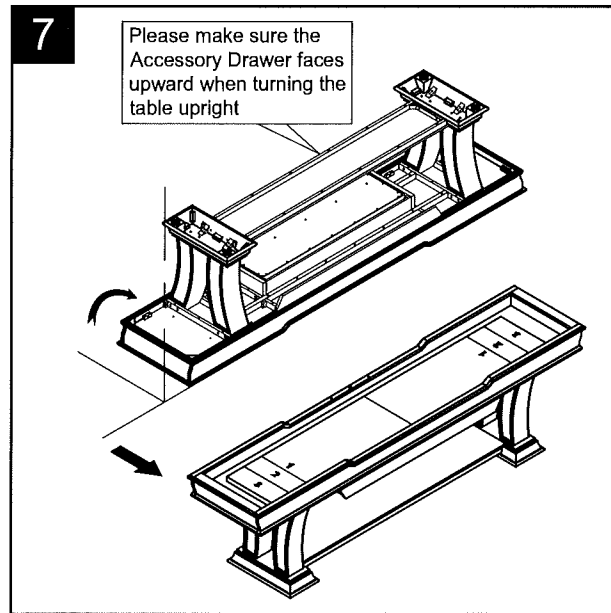


INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

7. -Voltear la mesa

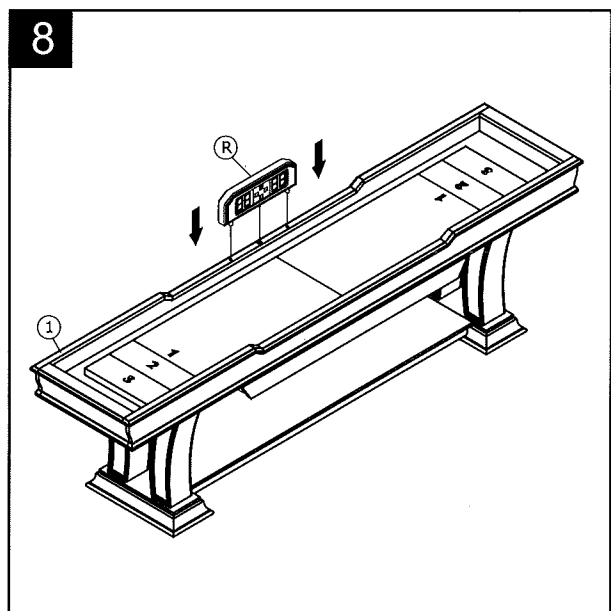
Con la ayuda de otros adultos, voltee cuidadosamente la mesa con la cubierta hacia arriba, como se ilustra en la Figura 7.

IMPORTANTE: Asegúrese de que el Cajón de Accesorios esté posicionado hacia arriba para que no se abra inesperadamente. Esto podría lastimar gravemente a una persona o dañar el Cajón de Accesorios.



8. -Conectar el marcador de puntos electrónico

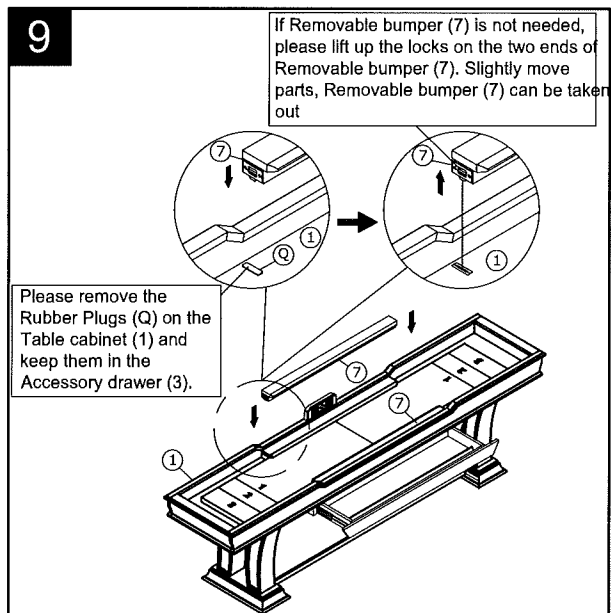
Inserte las espigas del Marcador de Puntos Electrónico (F) en los agujeros correspondientes en la parte superior del Gabinete de la Mesa de Tejo, como se ilustra en la Figura 8. Asegúrese de que el enchufe esté conectado adecuadamente y seguramente a la toma de corriente presente en la parte superior del Gabinete de la Mesa de Tejo.



INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

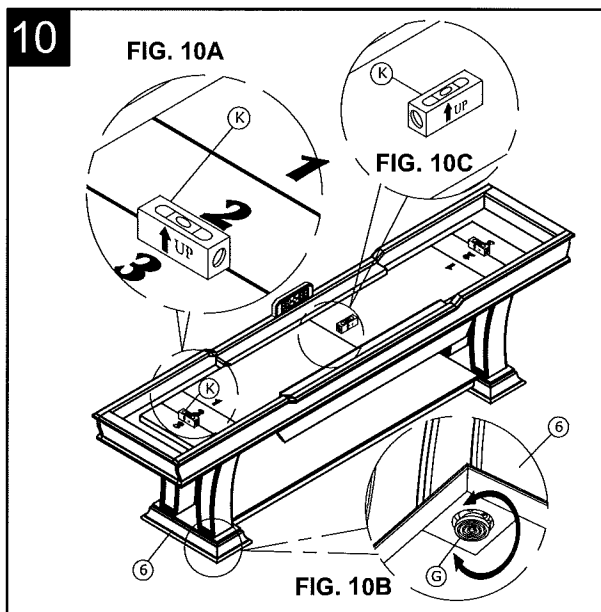
9.-Instalación de las bandas de contención desmontables

Para instalar los Paragolpes Removibles (7) en el borde de la superficie de juego, levante simultáneamente el mecanismo de bloqueo de cada extremo del Paragolpes Removible e inserte la pieza de bloqueo en el receptor correspondiente en la ranura, como se ilustra en la Figura 9. Una vez que los dos pestillos estén insertados, suelte el dispositivo de bloqueo para sujetar la banda de contención a la mesa. Para quitar la banda de contención del borde de la superficie de juego, levante simultáneamente los dos dispositivos de bloqueo en cada extremidad de la banda, como se ilustra en la Figura 9, luego suba la banda de contención para sacarla. Asegúrese de colocar los tapones en el fondo de la ranura siempre que las bandas de contención no están en uso. Esto impide que la cera se caiga en los agujeros.



10.-Nivelar la Mesa de Tejo

Puede utilizarse el Nivel (K) incluido para verificar el nivel de la Mesa de Tejo. Para nivelar la Mesa de izquierda a derecha, coloque el Nivel sobre la línea entre los números 2 y 3 cerca de la punta de la mesa con la flecha apuntando hacia arriba, como ilustrado en la Fig. 10. La burbuja debe detenerse EXACTAMENTE en el medio de las dos líneas negras del Nivel para que la mesa esté nivelada y lista para jugar. Si la burbuja no se detiene EXACTAMENTE en el medio de las dos líneas negras del Nivel, la mesa podría no estar nivelada, lo que podría perturbar el juego. Si la burbuja no se encuentra EXACTAMENTE en el medio de las dos líneas negras, utilice los Reguladores de Altura (G) instalados anteriormente, para ajustar la Mesa de modo que esté nivelada, como ilustrado en la Fig. 10. Esta operación requiere la asistencia de otros adultos que levanten la mesa para que puedan ajustarse los Reguladores de Altura. Una vez que la Mesa de Tejo está nivelada de izquierda a derecha, verifique el nivelado de una punta a la otra. Para esto, coloque el Nivel en el medio de la Mesa, como ilustrado en la Fig. 10C. Si la burbuja no se posiciona EXACTAMENTE en el medio de las dos líneas negras, utilice los Reguladores de Altura para realizar los ajustes necesarios y nivelar la mesa. NOTA: se pueden llegar a necesitar varios pequeños ajustes para lograr nivelarla de izquierda a derecha y de una punta a la otra.



Aditamentos utilizados

K NIVEL



x 1

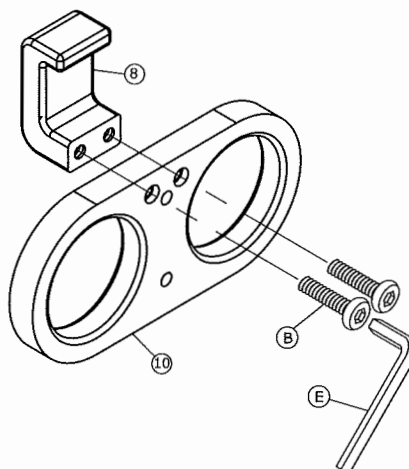
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

11.-Sujete el Brazo del Portavasos (8) al Panel Superior del Portavasos (10) usando dos Tornillos Cortos (B), como se ilustra en la Figura 11A. Luego, sujete el Separador del Portavasos (8) y la Base del Portavasos (11) al Panel Superior del Portavasos usando Tornillo Extra Largo (F) como se ilustra en la Figura 11B. Ajuste todos los tornillos completamente usando la Llave Allen (E). Repita los pasos anteriores para montar el segundo portavasos. Una vez montados, los Portavasos se pueden colgar en cualquier parte en el borde de la Mesa

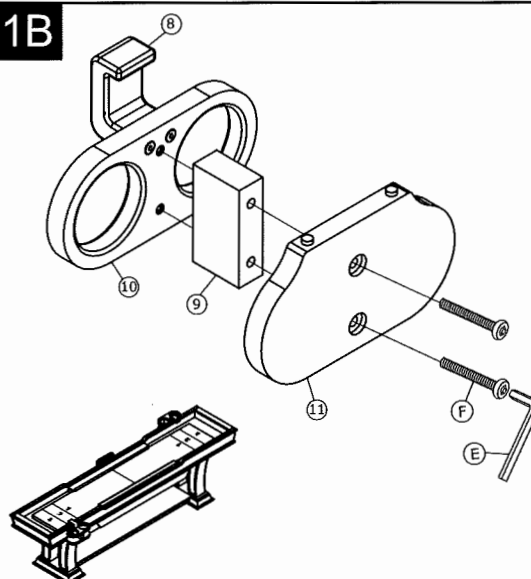
Aditamentos utilizados

B	TORNILLO CORTO		x 4
F	TORNILLO EXTRA LARGO		x 4
E	LLAVE ALLEN		x 1

11A



11B



INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

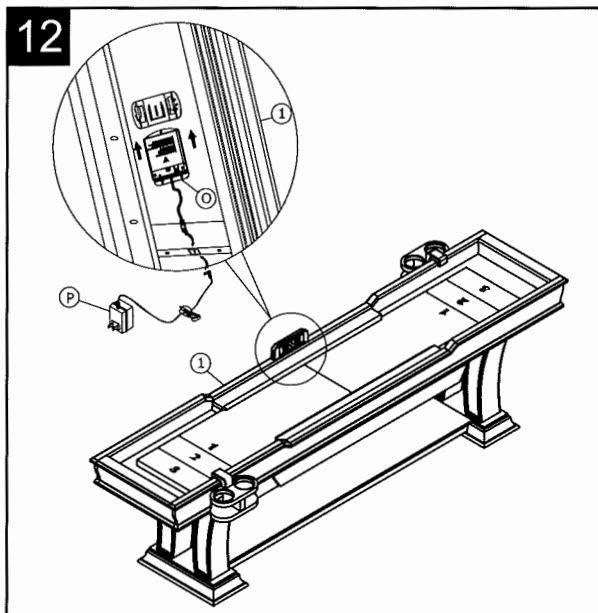
12. -Enchufe el Cable de Corriente (P) o la Caja de Pilas (O) a la toma de corriente localizada en la parte inferior de la Mesa de Tejo, como se ilustra en la Figura 12.

Recordatorio:

Se puede usar pilas alcalinas, de ion de litio o recargables para la unidad de batería del Marcador de puntos electrónico. No obstante, es importante SIEMPRE usar el mismo tipo de pilas. NUNCA combine pilas de diferentes tipos en la unidad de batería. No mezcle pilas nuevas y viejas. Si resulta necesario cambiar las pilas, favor de reemplazar todas las pilas por nuevas para optimizar la vida de las mismas.

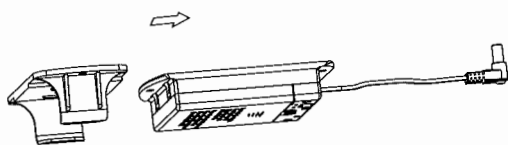
Instrucciones de la batería de productos :

Retire las pilas si se consume o si el producto es para ser utilizado durante un largo tiempo.



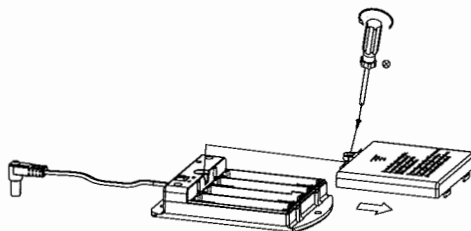
Uso de la unidad de caja de pilas

1



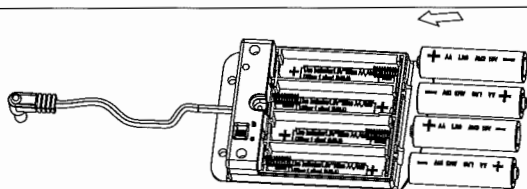
1. Quite la caja de pilas del portacaja.

2



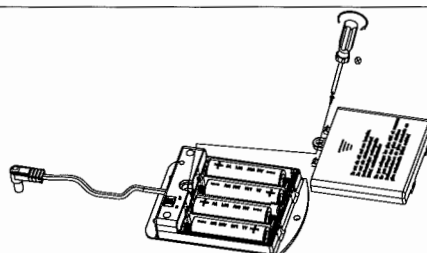
2. Suelte el tornillo y quite la tapa de la caja de pilas.

3



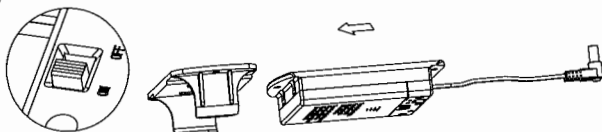
3. Inserte cuatro (4) pilas AA, asegurándose de orientar correctamente los polos positivo (+) y negativo (-) adentro de la caja de pilas.

4



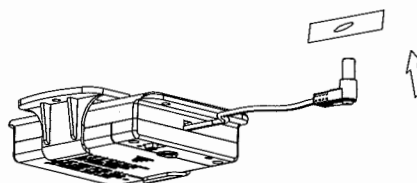
4. Reemplace la tapa de la caja de pilas y ajuste el tornillo.

5



5. Coloque el interruptor en la posición ON (prendido) e inserte la caja de pilas en el portacaja.

6



6. Conecte la clavija a la caja de alimentación colocada en el gabinete de la mesa.



ADVERTENCIA

El Cajón de Accesorios de esta Mesa de Tejo esta previsto para soportar un peso máximo de 25 kg (55 libras).

Por favor no apoye artículos adicionales en el Cajón de Accesorios que excedan el peso de 25 kg (55 libras) para el cual está concebido.

Favor de no sentarse en el cajón, no pisarlo ni dejar a los niños subirse en él, puesto que esto puede dañar el cajón y/o hacer que la Mesa de Tejo se voltee, provocando daños o heridas graves.

REGLAS DEL JUEGO:

1. El Shuffleboard o tejo de mesa se juega con dos jugadores o con dos equipos de dos jugadores cada uno. Tire una moneda a cara cruz o elija otro método de sorteo para determinar quien iniciará el juego. Nota: es más ventajoso ser el último jugador o equipo en ingresar en el juego (a eso se le llama ser el "Martillo")
2. Los jugadores o equipos se alternan para empujar (deslizar) sus tejos de un extremo de la mesa hacia la zona de puntos en el otro extremo de la mesa.
3. Cuando todos los tejos han sido deslizados hasta la zona de puntos en el extremo opuesto de la mesa, se da por terminada la vuelta.
4. Solo un jugador o equipo marca puntos en cada ronda. El jugador o equipo cuyo disco esté más cerca del área de puntuación gana la ronda en cuestión y recibe el o los punto(s) correspondiente(s) al área en el cuál viene a reposar el disco. El otro jugador o equipo no marca ningún punto en esta ronda.
5. La ficha debe pasar COMPLETAMENTE la línea divisoria de cada casilla de la zona de puntos para que el jugador o equipo ganador pueda anotarse los puntos de MAYOR valor. Si una parte cualquiera del tejo toca la línea divisoria, el jugador o equipo ganador se anota los puntos de MENOR valor.
6. Si el tejo del jugador o equipo ganador queda suspendido en el borde extremo de la mesa--eso se llama un "hanger" (tejo colgado)-- anota un punto adicional.
7. El jugador o equipo perdedor (el jugador o equipo que no anotó puntos) en la vuelta anterior se convierte en el "Martillo" en la próxima vuelta.
8. Por lo general, se considera que el ganador del juego es el primer jugador o equipo en anotarse 15 puntos. Sin embargo, puede establecerse cualquier otro puntaje ganador acordado entre ambos jugadores o equipos.
9. Se puede "tumbar" el tejo de su contrincante golpeándolo con uno de sus propios tejos.
10. Se puede desplazar un tejo propio hacia una mejor posición golpeándolo con otro tejo propio.

Panel de control electrónico Marcador

Hay cuatro botones en pantalla táctil del panel de control :

- 《ON/OFF》 : Resulta marcador electrónico de encendido / apagado
- 《RESET》 : Restablece el marcador a "00" para la RED y jugadores AZUL
- 《RED》 : Presione y suelte este botón para añadir un punto a la puntuación de rojo. Mantenga pulsado este botón para restar un punto en el marcador rojo
- 《BLUE》 : Presione y suelte este botón para añadir un punto a la puntuación de azul. Mantenga pulsado este botón para restar un punto en el marcador azul

Función Marcador electrónico

1. Conecte el suministro eléctrico al marcador utilizando el CA o fuente de alimentación de CC.
2. Pulse el botón On / Off una vez para activar el cuadro de indicadores sobre. El autor mostrará "00", tanto para los jugadores de color rojo y azul.
3. Presione y suelte el botón rojo para añadir un punto a la puntuación de rojo. Mantenga pulsado el botón rojo para restar un punto en el marcador rojo.
4. Presione y suelte el botón azul para añadir un punto a la puntuación de azul. Mantenga pulsado el botón azul para restar un punto en el marcador azul.
NOTA: La puntuación máxima tanto para el marcador rojo o azul es de 99 puntos.
5. Pulse el botón RESET para borrar todas las puntuaciones y restablecer el marcador a "00", tanto para los jugadores de rojo y azul.

REMARQUE:

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, risque de provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, tout risque d'interférence ne peut être totalement exclu. S'il constate des interférences lors de la réception d'émissions de radio ou de télévision (il suffit pour le vérifier d'allumer et d'éteindre successivement l'appareil), l'utilisateur devra prendre les mesures nécessaires pour les éliminer. À cette fin, il devra :

- réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- accroître la distance entre l'appareil et le récepteur;
- brancher l'appareil sur une prise de courant appartenant à un autre circuit que celui du récepteur;
- obtenir de l'aide auprès du détaillant ou d'un technicien en radio ou en télévision expérimenté.

Avertissement: Les changements ou modifications apportés à cette unité n'étant pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement

Garantía del producto

Well Universal Ltd garantiza que este producto no presenta defectos en sus materiales y su fabricación. Esta garantía cubre el producto comprado por el cliente original por un período de 90 días a partir de la fecha inicial de adquisición. El período de garantía especificado será definido por la fecha inicial de adquisición marcada en el recibo; no es necesario registrar el producto pero el recibo original de adquisición debe ser presentado para hacer válida la garantía, si se le pide proporcionarlo. Durante el período de garantía especificado, Well Universal Ltd se compromete, cuando lo juzgue apropiado, a reparar o reemplazar toda pieza que haya probado ser defectuosa en sus materiales o su fabricación bajo condiciones de uso normal y con una prudencia razonable. Si las piezas de refacción no están disponibles y Well Universal Ltd elige no mandar a reparar el producto, el costo de la reparación no será pagado hasta que el servicio haya sido prestado. Well Universal Ltd determinará si el costo de la reparación es razonable. En ningún caso el costo de la reparación excederá el precio de adquisición original (sin impuesto sobre las ventas). Si ninguna reparación o reemplazo de la(s) pieza(s) dañada(s) está disponible, Well Universal Ltd. podrá autorizar la devolución del producto a la tienda donde se adquirió para que el precio de compra sea reembolsado.

Esta garantía excluye, sin limitarse a ello, la degradación normal del producto; las piezas desmontables; todo desperfecto causado por un accidente, por no seguir las instrucciones proporcionadas en el momento de la compra o en el manual del usuario, en el embalaje o en todo otro material proporcionado al cliente, por negligencia, por un uso incorrecto o abusivo, los casos fortuitos; todo daño causado por una alteración o modificación del producto; o todo otro daño que no resultase de un defecto en los materiales del producto o su fabricación. En caso de producto defectuoso, la responsabilidad de Well Universal Ltd se limitará a la reparación y reemplazo de la parte defectuosa únicamente, y dichas reparaciones no excederán el precio de compra original (sin impuesto sobre las ventas). Well Universal Ltd no se hace responsable de los costos incurridos en la entrega, montaje, instalación u otros servicios comparables que el cliente decida usar.

En caso de descubrirse un defecto en los materiales o en la fabricación durante el período de garantía establecido, el cliente puede comunicarse con Well Universal Ltd al 877-264-3373 para reportar el problema y/o pedir piezas de recambio.

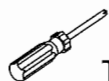
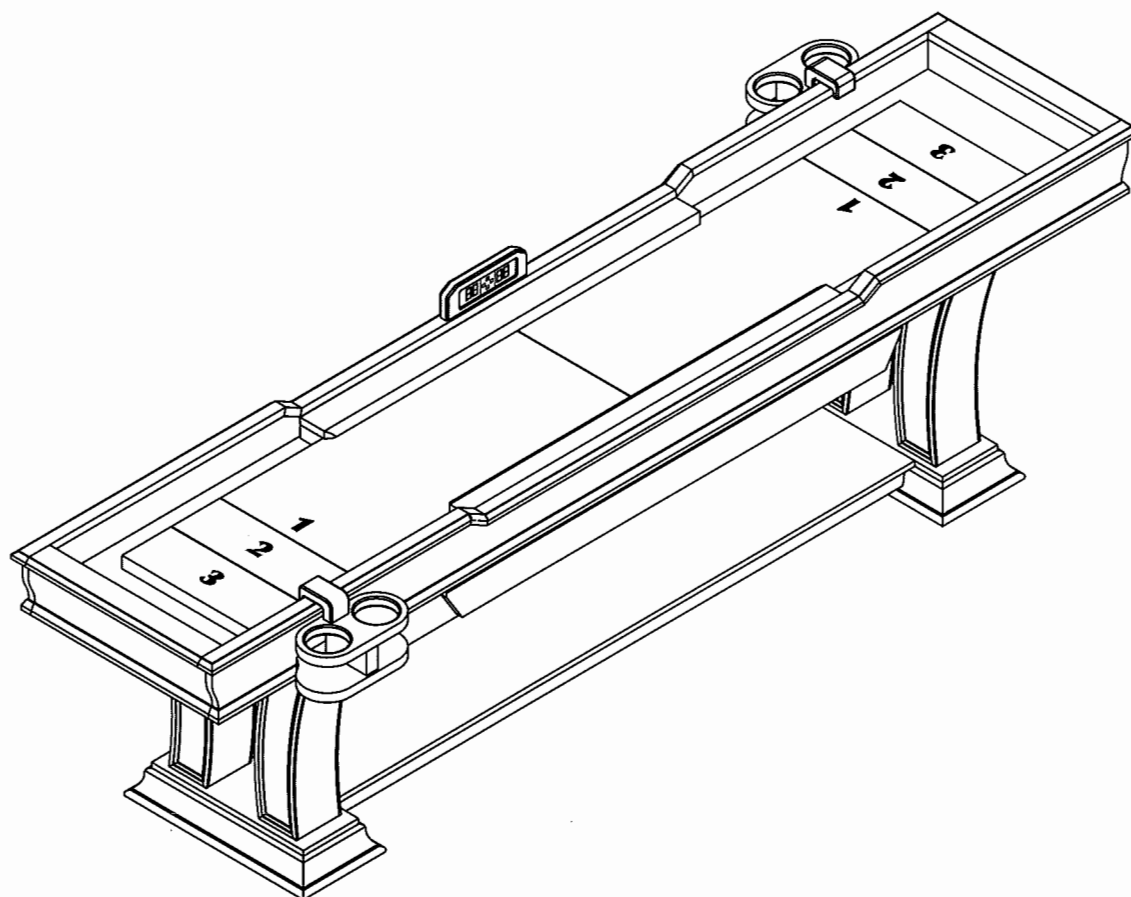
ARTICLE #224279

TABLE DE SHUFFLEBOARD

MODÈLE #SWS221521

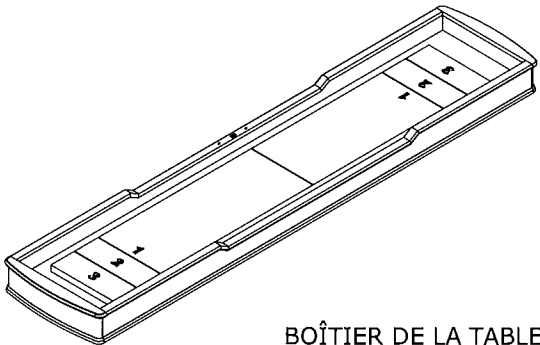
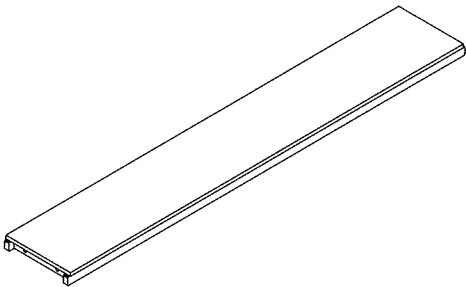
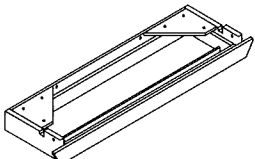
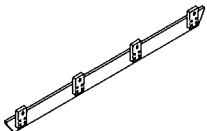
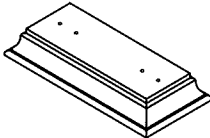
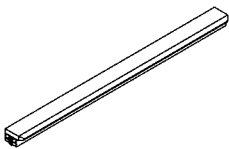
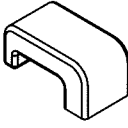
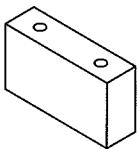
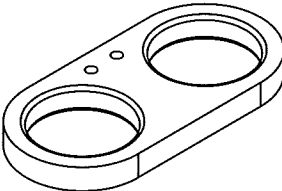
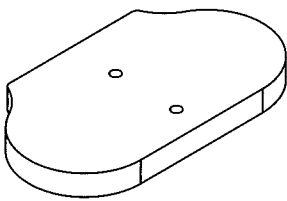
INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

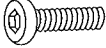
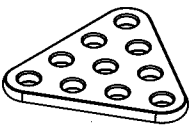
Important: Conserver pour reference future. Lire attentivement.



Tournevis Phillips nécessaire pour le montage(Non fourni)

Des questions, des problèmes, des pièces manquantes? Avant de retourner l'appareil au détaillant, appelez notre service à la clientèle au 1-877-264-3373, entre 9 h et 21 h (HNE), du lundi au vendredi.

IDENTIFICATION DES PIÈCES	IDENTIFICATION DES PIÈCES
①  BOÎTIER DE LA TABLE(1)	②  PANNEAU INFÉRIEUR (1)
③  TIROIR À ACCESSOIRES(1)	④  HABILLAGE LATÉRAL(1)
⑤  PIED DE TABLE(4)	⑥  SUPPORT POUR PIED DE TABLE(2)
⑦  BUTOIRS AMOVIBLES (2)	⑧  POIGNÉE DU PORTE-GOBELET (2)
⑨  ENTRETOISE DU PORTE-GOBELET (2)	⑩  PANNEAU SUPÉRIEUR DU PORTE-GOBELET (2)
⑪  BASE DU PORTE-GOBELET (2)	

IDENTIFICATION DES PIÈCES		IDENTIFICATION DES PIÈCES	
A		BOULON LONG	32 pcs
B		BOULON COURT	14 pcs
C		RONDELLE À RESSORT	42 pcs
D		RONDELLE PLATE	42 pcs
E		CLÉ HEXAGONALE	1 pc
F		BOULON TRÈS LONG	4 pcs
G		SOCLE DE CALAGE	4 pcs
H		BROSSE DE NETTOYAGE	1 pc
I		QUILLES	10 pcs
J		CRÉMAILLÈRE DE BOWLING	1 pc
K		NIVEAU	1 pc
L		PALETS BLEUS	4 pcs
M		PALETS ROUGES	4 pcs
N		CIRE POUR JEU DE SHUFFLEBOARD	1 pc
O		BOÎTIER À PILES	1 pc
P		CÂBLE D'ALIMENTATION	1 pc
Q		BOUCHONS	4 pcs
R		TABLEAU D'AFFICHAGE ÉLECTRONIQUE	1 pc

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE :

Compte tenu du poids de la table de baby-foot, nous vous conseillons vivement qu'au moins deux personnes participent à l'assemblage. La table doit être montée à l'envers, avec la surface vers le bas. Une fois complété l'assemblage, vous pouvez retourner la table. Il est conseillé d'utiliser le carton de l'emballage pour protéger la surface de la table pendant l'assemblage.



PRÉCAUTION

Le Tiroir à Accessoire de cette Table de Jeu de Palets est conçu pour supporter un poids maximal de 25kg (55 livres).

Veuillez éviter de placer des articles supplémentaires dans le Tiroir Accessoire excédant le poids maximal de 25kg (55 livres) pour lequel il a été conçu.

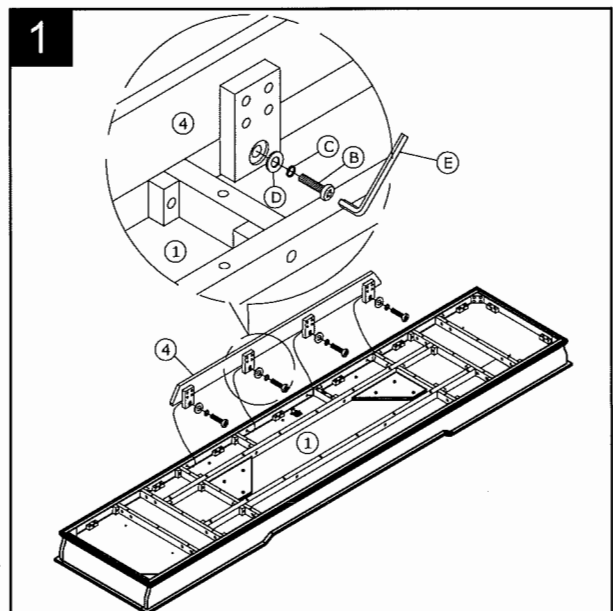
Veuillez ne pas vous asseoir ni vous mettre debout dans le tiroir et ne permettez pas aux enfants de grimper dans le tiroir afin d'éviter d'endommager le tiroir ou de renverser la table de jeu de palets, ce qui pourrait causer des dégâts ou des blessures sérieuses.

INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

1. - Fixer l'Habillage au Boîtier de la Table
Avec l'aide d'autres personnes adultes, posez le Boîtier de la Table (1) avec la surface de jeu vers le bas sur une surface propre, molle et lisse. Fixez l'habillage (4) sur l'un des côtés du Boîtier de la Table avec quatre Boulons Cortos (B), quatre Rondelles à Ressort (C) et quatre Rondelles Plates (D). Insérez les Boulons Cortos dans les trous pré-perçés et serrez tous les boulons à l'aide de la Clé Hexagonale (E) fournie, comme illustré dans la Fig.1.

Quincaillerie utilisée

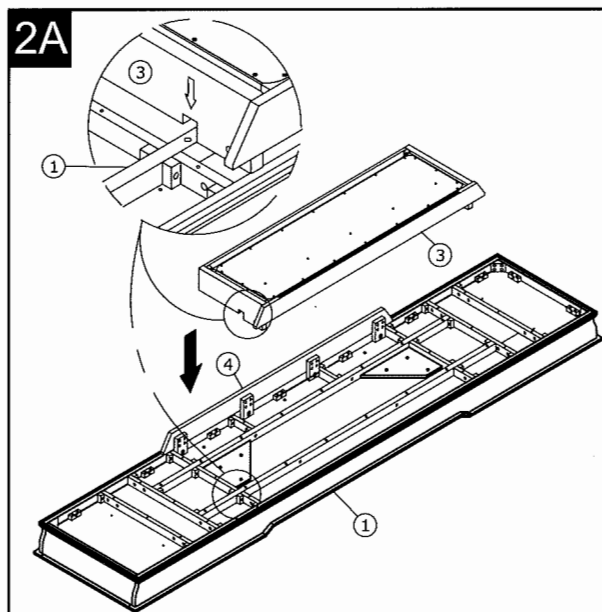
B	BOULON COURT		x 4
C	RONDELLE À RESSORT		x 4
D	RONDELLE PLATE		x 4
E	CLÉ HEXAGONALE		x 1



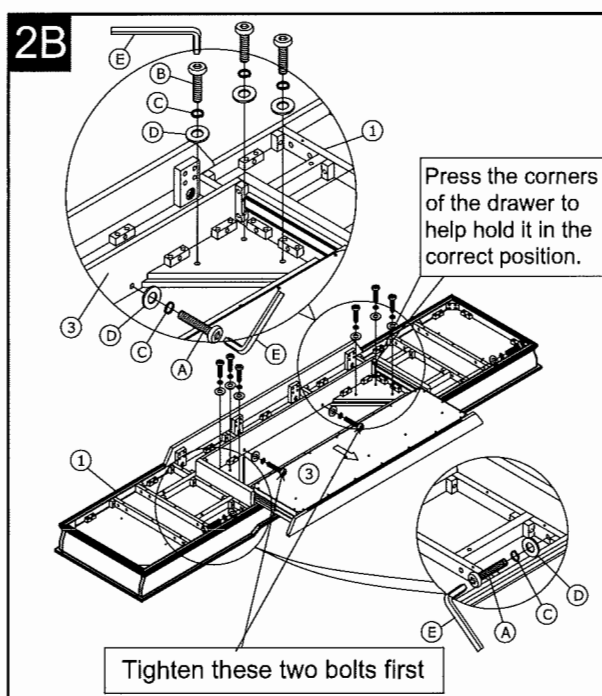
INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

2A. -Monter le Tiroir à Accessoires sur Boîtier de la Table

Avec l'aide d'un autre adulte, posez le Tiroir à Accessoires (3) sur le Boîtier de la Table (1) comme illustré dans la Fig. 2A. Assurez-vous que l'encoche du Tiroir à Accessoires s'encastre complètement sur le montant horizontal de la partie inférieure du Boîtier de la Table, comme illustré dans la Fig. 2A.



2B. -Fixer le Tiroir à Accessoires au Boîtier de la Table
Avec l'aide d'un autre adulte, appuyez sur les coins arrière de la structure du tiroir à accessoires (3). Tout en maintenant le tiroir à accessoires en appuyant sur les coins arrière de la structure, tirez le tiroir à accessoires complètement vers l'extérieur. Puis, insérez un boulon court (B), une rondelle à ressort (C) et une rondelle plate (D) dans les trous des planches triangulaires dans chacun des coins du tiroir pour le fixer au boîtier de la table, comme le montre le plan serré FIG. 2B. Serrez légèrement en utilisant la clé Allen (E), mais NE SERREZ PAS complètement les boulons pour l'instant car de légers ajustements seront nécessaires plus tard. Ensuite, utilisez des boulons longs (A), des rondelles à ressort (C) et des rondelles plates (D) pour fixer davantage le tiroir à accessoires au boîtier de la table. Vous trouverez trois trous pré-perçés de chaque côté et deux trous pré-perçés sur l'arrière de la structure du tiroir à accessoires à travers lequel ces boulons sont insérés. Voir le plan serré FIG. 2B. Tout d'abord, serrez complètement les deux boulons longs à l'arrière du tiroir. Puis, serrez complètement tous les boulons restants (ce qui inclut ceux qui se trouvent sur les planches en bois triangulaires dans les coins) en utilisant une clé Allen (E). Une fois que tous les boulons sont complètement serrés, refermez le tiroir soigneusement.



Quincaillerie utilisée

A BOULON LONG		x 8
B BOULON COURT		x 4
C RONDELLE À RESSORT		x 12
D RONDELLE PLATE		x 12
E CLÉ HEXAGONALE		x 1

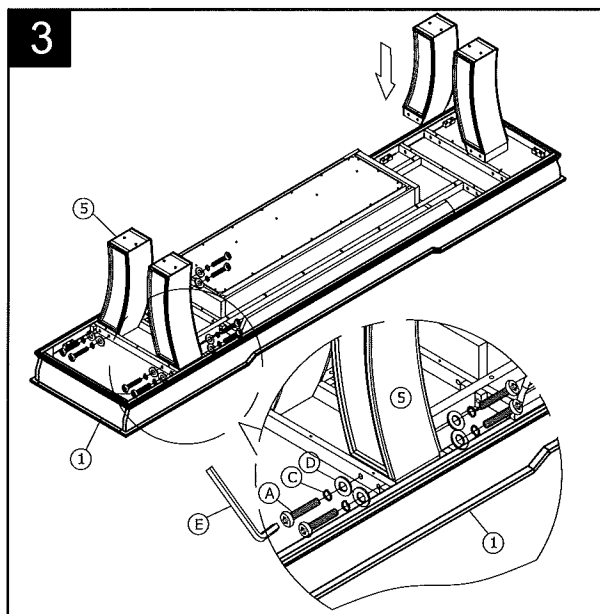
INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

3. - Fixer le Tiroir à Accessoires au Boîtier de la Table

Placez un pied de table (5) dans l'espace entre les poutres de soutien au bas du boîtier de la table, voir FIG. 3. Alignez les trous du pied de table avec les trous de la poutre de soutien et fixez le pied de table au boîtier de la table en utilisant des boulons longs (A), rondelles à ressort (C) et rondelles plates (D). Serrez légèrement en utilisant la clé Allen (E), mais **NE SERREZ PAS** complètement les boulons pour l'instant car de légers ajustements seront nécessaires plus tard. Répétez le processus pour les trois autres pieds de table. Encore une fois, **NE SERREZ PAS** complètement les boulons.

Quincaillerie utilisée

- | | |
|-----------------------------|--|
| A BOULON LONG |  x 16 |
| C RONDELLE À RESSORT |  x 16 |
| D RONDELLE PLATE |  x 16 |
| E CLÉ HEXAGONALE |  x 1 |

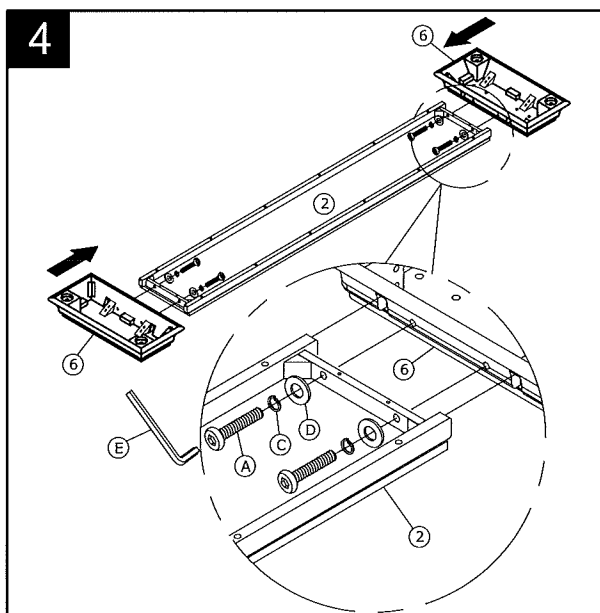


4. -Fixer le Panneau Inférieur aux Supports de Pied

Avec l'aide d'un autre adulte, placez le panneau inférieur (2) et les supports pour pieds de table (6) à l'envers sur une surface propre, tendre et lisse, voir FIG. 4. Insérez les extrémités du panneau inférieur (2) dans les encoches carrées correspondantes de chaque support pour pied de table. Fixez le panneau inférieur aux supports pour pieds de table en utilisant des boulons longs (A), rondelles à ressort (C) et rondelles plates (D). Serrez **LEGÈREMENT** à l'aide d'une clé Allen (E), mais **NE SERREZ PAS** complètement pour l'instant car des ajustements seront nécessaires plus tard.

Quincaillerie utilisée

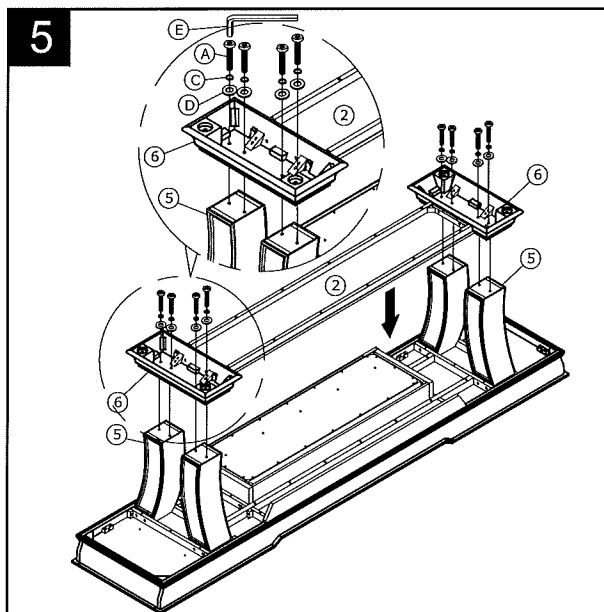
- | | |
|-----------------------------|---|
| A BOULON LONG |  x 4 |
| C RONDELLE À RESSORT |  x 4 |
| D RONDELLE PLATE |  x 4 |
| E CLÉ HEXAGONALE |  x 1 |



INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

5. -Fixer le Panneau Inférieur et les Supports de Pied au Pieds de Table

Avec l'aide d'un autre adulte, placez l'ensemble de la base/panneau tout juste monté dans l'Étape 4 sur les pieds de table, voir FIG. 5. Alignez les trous de l'ensemble de la base/panneau sur les trous des pieds de table et fixez-les en utilisant des boulons longs (A), rondelles à ressort (C), et rondelles plates (D). Ajustez autant que nécessaire toutes les pièces pour obtenir un bon maintien, puis serrez complètement tous les boulons hexagonaux de l'ensemble pieds/base/panneau monté depuis les étapes 3, 4, et 5, en utilisant la clé Allen (E).



Quincaillerie utilisée

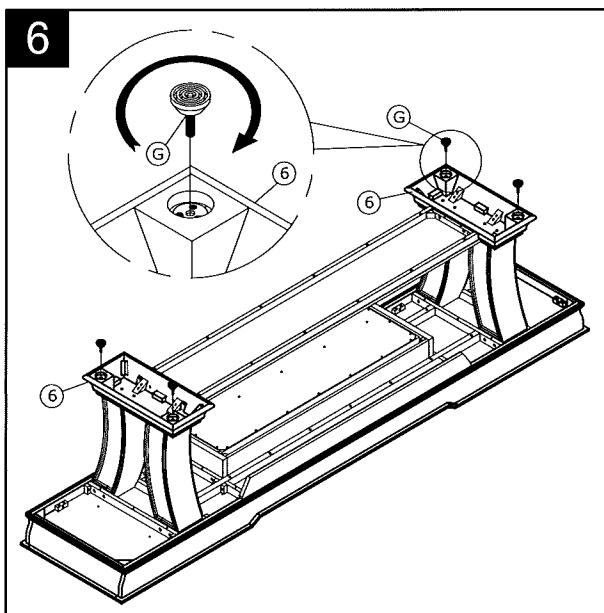
A	BOULON LONG		x 8
C	RONDELLE À RESSORT		x 8
D	RONDELLE PLATE		x 8
E	CLÉ HEXAGONALE		x 1

6. -Insérer les Socles de Calage

Insérez les socles de calage (G) dans les trous au bas des supports pour pieds de table en les faisant tourner dans le sens horaire, voir FIG. 6.

Quincaillerie utilisée

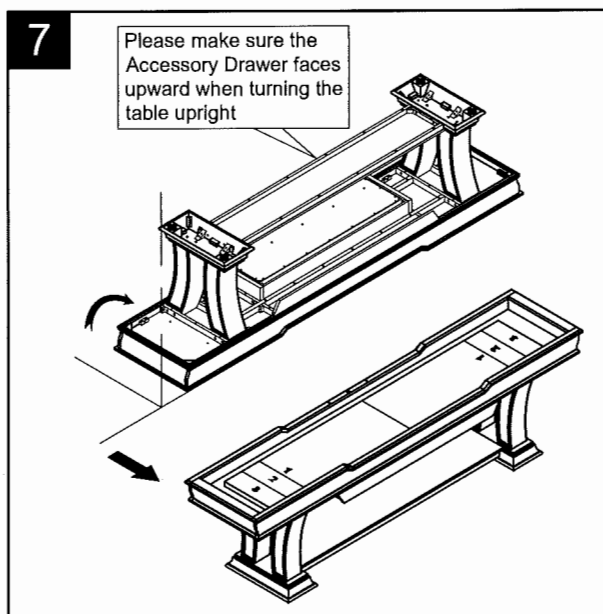
G	SOCLE DE CALAGE		x 4
----------	-----------------	---	-----



INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

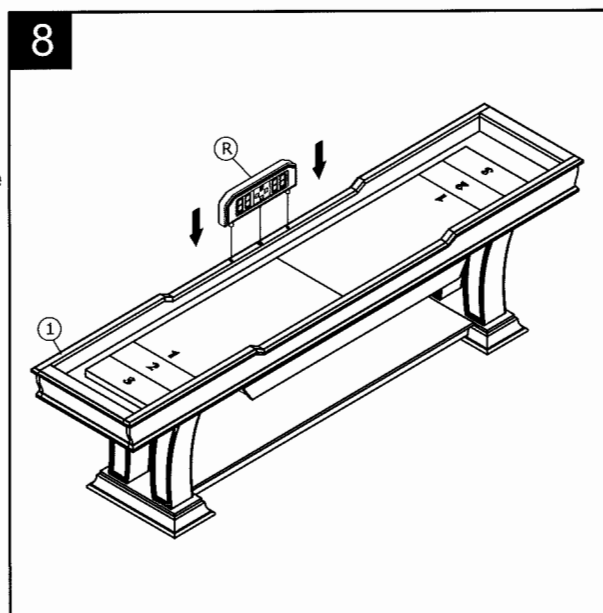
7. -Retourner la Table

Avec l'aide d'autres adultes, retournez soigneusement la table à l'endroit, voir FIG. 7. **IMPORTANT:** Assurez-vous que le tiroir à accessoires soit tourné vers le haut lorsque la table est mise à l'endroit, de manière à ce qu'il ne s'ouvre pas de manière inattendue, ce qui pourrait causer des blessures ou endommager le tiroir à accessoires.



8. -Connexion du tableau d'affichage électronique

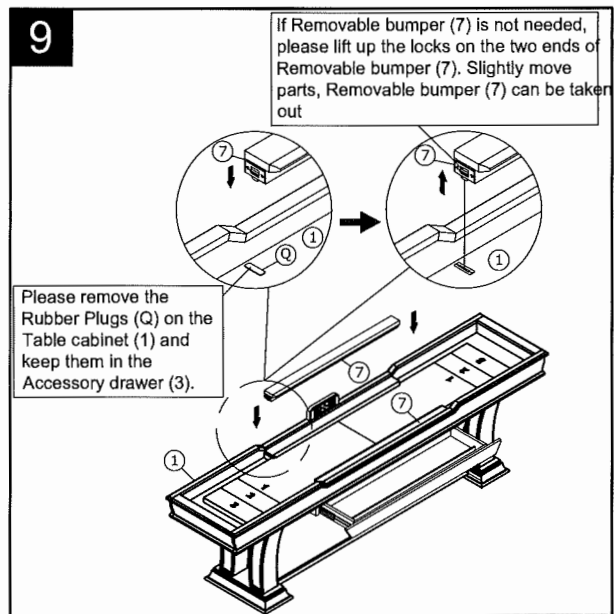
Insérez les tenons en bois du Tableau D'affichage Électronique (F) dans les trous correspondants situés au-dessus du Caisson de la table de jeu de palets, comme illustré sur la Figure 8. Veillez à ce que le cordon d'alimentation situé sur la partie inférieure du marqueur électronique soit correctement connecté à la prise de courant située au-dessus du Caisson de la table de jeu de palets.



INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

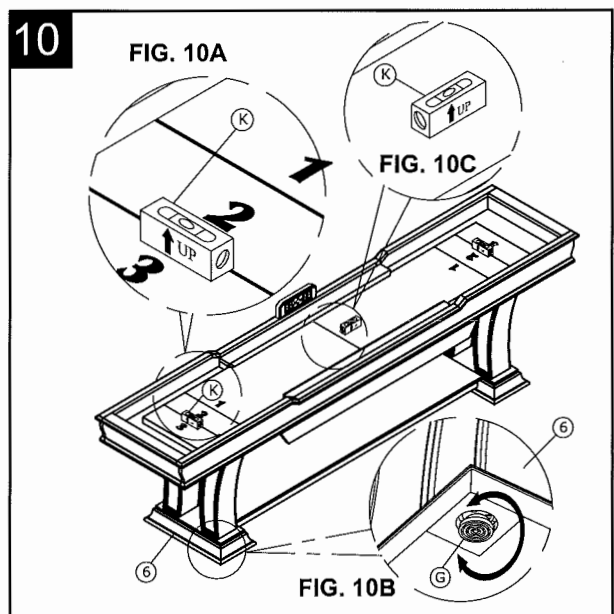
9. -Utilisation des butoirs amovibles

Pour installer les pare-chocs amovibles (7) sur le côté du plateau de jeu, soulevez simultanément les deux parties du mécanisme de verrouillage à chaque extrémité du pare-choc amovible et insérez le loquet dans le récepteur présent sur le fond de la gouttière, voir FIG. 9. Une fois les deux verrous insérés, desserrez le dispositif de verrouillage afin de sécuriser le butoir sur la table. Pour enlever le butoir à partir du bord de la surface de jeu, soulevez simultanément le dispositif de verrouillage situé à chaque extrémité du butoir, comme illustré sur le dessin encadré de la FIGURE. 9, et soulevez le butoir. Veillez à insérer les bouchons en caoutchouc dans le récepteur situé au fond du caniveau, chaque fois que vous n'utilisez pas les butoirs. Cette précaution permettra d'éviter la pénétration de la cire dans le récepteur.



10.-Mise à niveau de la Table de Jeu de Palets

Vous pouvez utiliser le Niveau (K) fourni pour vérifier le nivelé de la Table de Jeu de Palets. Pour mettre à niveau la Table de gauche à droite, placez le Niveau sur la ligne entre le numéro 2 et le numéro 3 près de l'extrémité de la table, la flèche orientée vers le haut, comme illustré dans la Fig. 10. La bulle doit se placer **EXACTEMENT** entre les deux lignes noires du Niveau pour que la table soit nivelée et prête pour le jeu. Si la bulle ne se place pas **EXACTEMENT** entre les deux lignes noires du Niveau, la table n'est pas nivelée, ce qui pourrait avoir un effet sur le jeu. Dans ce cas, utilisez les Socles de Calage (G), installés préalablement, pour ajuster la hauteur de la Table et la mettre à niveau, comme illustré dans la Fig. 10. Vous aurez besoin de l'aide d'autres personnes adultes pour lever la table afin de pouvoir ajuster les Socles de Calage. Une fois que la table est nivelée de gauche à droite, vérifiez le nivelé d'une extrémité à l'autre. Pour ce faire, placez le Niveau au milieu de la table, comme illustrée dans la Fig. 10C. Si la bulle ne se place pas **EXACTEMENT** entre les deux lignes, vous pouvez utiliser les Socles de Calage pour ajuster la table afin de la mettre à niveau. **NOTEZ :** Plusieurs petits réglages pourraient être nécessaires pour que la table soit nivelée d'un côté à l'autre ainsi que d'une extrémité à l'autre.



Quincaillerie utilisée



NIVEAU



x 1

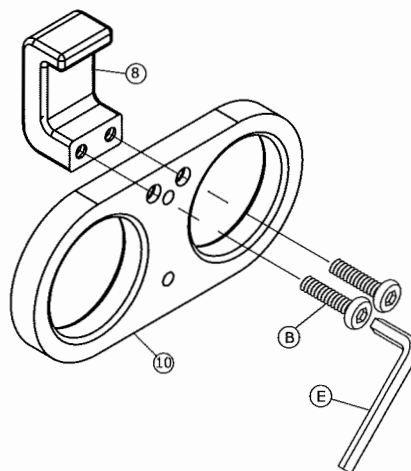
INSTRUCCIONES DE ENSAMBLAJE

11.-Fixez la poignée du porte-gobelet (8) au panneau supérieur du porte-gobelet (10) en utilisant des boulons courts (B), voir FIG. 11A. Puis, fixez l'entretoise du porte-gobelet (9) et la base du porte-gobelet (11) au panneau supérieur du porte-gobelet en utilisant boulon très long (F), voir FIG. 11B. Serrez tous les boulons complètement en utilisant la clé Allen (E). Répétez les étapes ci-dessus pour assembler le second porte-gobelet. Une fois assemblés, les porte-gobelets peuvent être accrochés n'importe où sur le bord de la table.

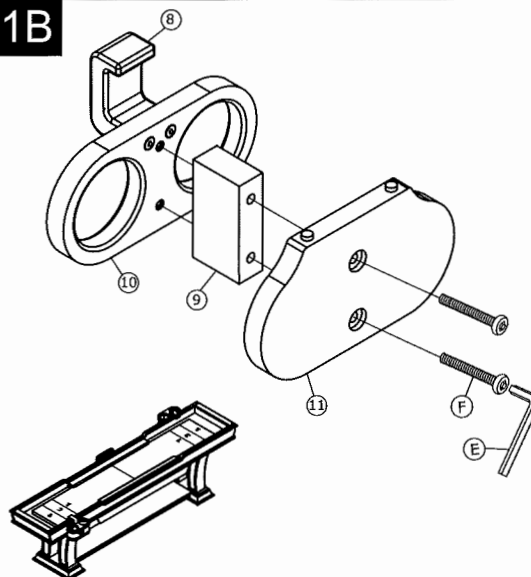
Quincaillerie utilisée

B	BOULON COURT		x 4
F	BOULON TRÈS LONG		x 4
E	CLÉ HEXAGONALE		x 1

11A



11B



INSTRUCTIONS POUR L'ASSEMBLAGE

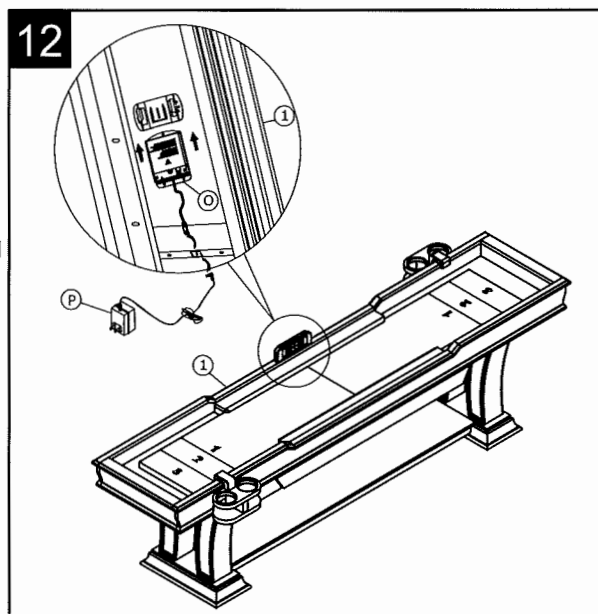
12. -Branchez le Cordon d'alimentation (P) ou le Boîtier de piles (O) à la prise de courant située sur la partie inférieure de la Table de jeu de palets, comme illustré sur la Figure 12

Rappel:

Vous pouvez utiliser des piles alcalines, au lithium, ou rechargeables pour alimenter le bloc-piles du panneau d'affichage électronique. Néanmoins, utilisez **TOUJOURS** le même type de piles. Ne mélangez **JAMAIS** deux types de piles dans le bloc-piles. Ne mélangez pas d'anciennes et de nouvelles piles. S'il est nécessaire de changer les piles, veuillez remplacer toutes les piles par des nouvelles pour prolonger leur durée de vie.

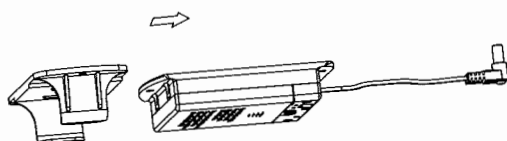
Instructions relatives au produit de la batterie :

Retirer les piles si elles sont consommées ou si le produit doit être utilisé pendant une longue période.



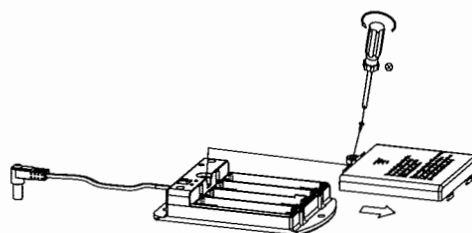
Montage et utilisation du boîtier à piles

1



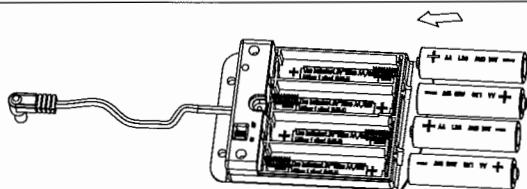
1. Enlevez le boîtier à piles du porte-boîtier.

2



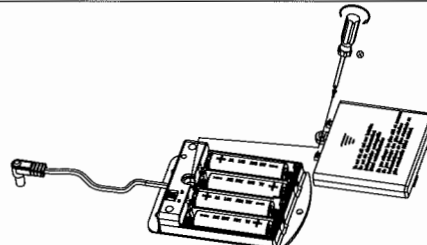
2. Desserrez la vis et enlevez le couvercle du boîtier.

3



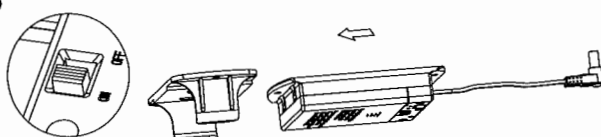
3. Installez quatre (4) piles AA, en vous assurant d'orienter correctement les pôles positifs (+) et négatifs (-) des piles à l'intérieur du boîtier à piles.

4



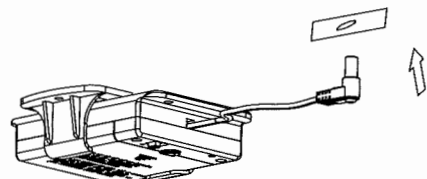
4. Remettre en place le couvercle du boîtier à piles et resserrez la vis.

5



5. Mettre l'interrupteur sur la position « ON » et insérez le boîtier à piles dans le porte-boîtier.

6



6. Branchez la prise à la boîte d'alimentation du caisson de la table.



PRÉCAUTION

Le Tiroir à Accessoire de cette Table de Jeu de Palets est conçu pour supporter un poids maximal de 25kg (55 livres).

Veuillez éviter de placer des articles supplémentaires dans le Tiroir Accessoire excédant le poids maximal de 25kg (55 livres) pour lequel il a été conçu.

Veuillez ne pas vous asseoir ni vous mettre debout dans le tiroir et ne permettez pas aux enfants de grimper dans le tiroir afin d'éviter d'endommager le tiroir ou de renverser la table de jeu de palets, ce qui pourrait causer des dégâts ou des blessures sérieuses.

RÈGLES DU JEU:

1. Le Shuffleboard ou jeu de palets de table américain se joue entre deux joueurs ou entre deux couples de deux joueurs chacun.

Tirez à pile ou face ou choisissez une autre méthode pour établir qui commencera la partie. Remarque : l'avantage est pour le dernier joueur ou couple qui entre en jeu (ce qu'on appelle être le « Marteau »).

2. Les joueurs poussent (font glisser) à tour de rôle leurs palets d'une extrémité de la table jusqu'à la zone de pointage, située à l'autre extrémité de la table.

3. Une fois que tous les palets ont été glissés vers la zone de pointage à l'extrémité opposée, la ronde est terminée.

4. Un(e) seul(e) joueur/équipe marque à chaque tour. Le joueur/l'équipe dont le palet est le plus près de l'extrémité de la zone de score remporte le tour et gagne le ou les point(s) correspondant à la zone de score dans laquelle le palet s'est arrêté. L'autre joueur/équipe ne marque aucun point ce tour-ci.

5. Le palet doit avoir franchi la ligne divisant les cases de la zone de pointage pour que le vainqueur puisse s'attribuer le nombre SUPÉRIEUR de points. Si une quelconque partie du palet touche la ligne, le joueur ou le couple gagnant marquera le nombre INFÉRIEUR de points.

6. Si le palet du joueur ou du couple gagnant reste suspendu à l'extrémité de la table --ceci s'appelle un « hanger » (palet suspendu), il marque un point supplémentaire.

7. Le joueur ou le couple perdant (le joueur ou le couple n'ayant pas marqué de points) dans la ronde précédente devient le « Marteau » dans la ronde suivante.

8. Habituellement, un joueur ou un couple gagne le jeu quand il marque un total de 15 points. Cependant, un autre nombre de points peut être établi de commun accord entre les joueurs.

9. Il est possible de « renverser » le palet de son opposant en le frappant avec l'un de ses propres palets.

10. Vous pouvez faire avancer l'un de vos palets jusqu'à une meilleure position en le frappant avec un autre de vos palets.

Électronique Panneau de configuration Tableau de bord

Il ya quatre boutons à effleurement sur le panneau de contrôle :

《ON/OFF》 : Met tableau électronique On / Off

《RESET》 : Remet le tableau de bord pour «00» à la fois pour le rouge et joueurs BLEU

《RED》 : Appuyez et relâchez ce bouton pour ajouter un point à la note rouge. Appuyez et maintenez ce bouton pour soustraire un point de la note rouge

《BLUE》 : Appuyez et relâchez ce bouton pour ajouter un point à la note bleue. Appuyez et maintenez ce bouton pour soustraire un point de la note bleue

Fonction de tableau de bord électronique

1. Connectez l'alimentation au tableau d'affichage en utilisant soit le secteur ou source d'alimentation CC.

2. Appuyez sur le bouton On / Off une fois pour activer le tableau de bord. Le buteur affichera "00" pour les deux joueurs rouge et bleu.

3. Appuyez et relâchez le bouton rouge pour ajouter un point à la note rouge. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton rouge pour soustraire un point de la note rouge.

4. Appuyez et relâchez le bouton bleu pour ajouter un point à la note bleue.

Appuyez et maintenez enfoncé le bouton bleu pour soustraire un point de la note bleue.

NOTE: Le score maximum soit pour le tableau de bord rouge ou bleu est de 99 points.

5. Appuyez sur le bouton RESET pour effacer tous les scores et réinitialiser le tableau de bord pour «00» pour les deux joueurs rouge et bleu.

NOTA:

Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple los límites para un dispositivo digital clase B, conforme a la sección 15 de las reglas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se garantiza que no se producirán interferencias en una instalación en especial. Si este equipo genera una interferencia perjudicial para la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un tomacorriente de un circuito distinto al que usa el receptor.
- Solicitar ayuda al concesionario o a un técnico con experiencia en radio/TV.

Advertencia: Los cambios o modificaciones a esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autoridad del usuario para operar el equipo

Garantie du produit

WellUniversal Ltd garantit ce produit libre de défauts de matériaux et de main d'œuvre. Cette garantie est accordée à l'acheteur d'origine pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. La période de garantie sera définie par la date figurant sur le reçu original d'achat. Il n'est pas nécessaire d'enregistrer le produit mais, dans le cadre de toute réclamation en garantie, le reçu original d'achat devra être présenté sur demande. Pendant la période de garantie, la société WellUniversal Ltd est responsable de réparer ou de remplacer (le cas échéant), à sa discrétion, toute pièce présentant un quelconque défaut de matériaux ou de main d'œuvre soumise à des conditions normales d'utilisation et de maintenance. Si des pièces de rechange ne sont pas disponibles et que WellUniversal Ltd choisit de faire réparer le produit, le coût de la réparation ne sera payé qu'après la fourniture de la prestation de service. Well Service Ltd déterminera si le coût de la réparation est raisonnable. En aucun cas, le coût de la réparation ne devra dépasser le prix d'achat original (hors les taxes de vente). Si la réparation ou le remplacement de la ou des pièce(s) endommagée(s) est impossible, WellUniversal Ltd pourra autoriser le renvoi du produit au détaillant auprès duquel l'unité a été acquise pour un remboursement du prix d'achat.

Cette garantie exclut, sans toutefois s'y limiter, l'usure normale du produit ; les pièces démontables ; tout dommage causé par un accident, le non-respect des instructions fournies au moment de l'achat ou précisées dans le mode d'emploi, l'emballage ou tout autre matériel fourni à l'acheteur ; la négligence ; toute mauvaise utilisation ou tout usage abusif du produit et les cas fortuits ; tout dommage causé par l'altération ou la modification du produit ; ou tout autre dommage ne résultant pas de défauts de matériaux ou de main d'œuvre du produit. La responsabilité de WellUniversal Ltd sera limitée à la réparation et au remplacement des pièces défectueuses et les coûts desdites réparations ne devront pas excéder le prix d'achat original (hors taxes de vente). WellUniversal Ltd ne saurait être tenu pour responsable des coûts liés à la livraison, au montage, à l'installation ou à tout autre service comparable que le client aurait choisi d'utiliser.

Si un problème concernant les matériaux ou la main d'œuvre du produit survient pendant la période de garantie, le client peut contacter Well Universal Ltd en appelant au numéro 877-264-3373 pour signaler le problème et/ou commander des pièces de rechange.

